# Pelezinho

COLEÇÃO HISTÓRICA

MAURICIO DE SOUSA EDITORA

PANINI COMICS

Nº 1 - R$ 7,50

Portugal / Continente - 3,00 €

EDIÇÃO DE LANÇAMENTO Nº 1

WWW.MONICA.COM.BR

7 897653 511228 00001

MAURICIO

FOI EM 1976 QUE O PELEZINHO ESTREOU NOS QUADRINHOS, PRIMEIRO NAS TIRAS DE JORNAIS. UM ANO DEPOIS, O PERSONAGEM JÁ GANHAVA SUA PRÓPRIA REVISTA, PUBLICADA PELA EDITORA ABRIL.

NA ÉPOCA, O PELÉ, O NOSSO REI DO FUTEBOL, QUERIA QUE O PERSONAGEM FOSSE ADOLESCENTE, MAS FOI CONVENCIDO DE QUE A SUA VERSÃO CRIANÇA ERA A IDEAL, QUANDO VIU A REAÇÃO DE SEU FILHO EDINHO, AOS DESENHOS QUE LEVEI PARA MOSTRAR.

DURANTE 58 EDIÇÕES, PELEZINHO E SEUS AMIGOS CANA BRABA, FRANGÃO, TEÓFILO, REX, SAMIRA E BONGA CONQUISTARAM MILHARES DE LEITORES QUE SEMPRE FALAVAM COM SAUDADE DE HISTÓRIAS INESQUECÍVEIS, CHEIAS DAQUELA ALEGRIA INFANTIL E DA PAIXÃO PELO FUTEBOL.

ENTÃO, CHEGA DE SAUDADE! **PELEZINHO - COLEÇÃO HISTÓRICA** VAI REPUBLICAR ESSAS HISTÓRIAS EM ORDEM CRONOLÓGICA - CADA VOLUME COMPILARÁ TRÊS REVISTAS. SEM ALTERAR NADINHA. POR ISSO, NÃO ESTRANHE ALGUMAS CENAS QUE NÃO ACONTECEM MAIS NOS GIBIS ATUAIS. HÁ MAIS DE 30 ANOS, ELAS ERAM TÃO COMUNS QUANTO UM GOLAÇO DO PELEZINHO.

AHA'!

Pelezinho

# LAÇANDO NO CAMPO

GLUP!

MAURICIO

NÃO SE PREOCUPEM! VOU EMBORA, LOGO QUE PEGAR ESSE CACHORRO!
TUM
O QUE FOI DESTA VEZ?
NINGUÉM VAI TIRAR O NOSSO BEQUE CENTRAL BEM NO MEIO DO JOGO!
O QUÊ? VOCÊ VAI ME DIZER QUE ESSE CACHORRO É O SEU BEQUE CENTRAL?
AH, AH, AH! CACHORROS NEM CHUTAM BOLAS! AH, AH, AH, AH!
NÃO? MOSTRA PRA ELE, REX...
AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH...
PÓIM
NÃO, REX! NÃO É ASSIM QUE SE CHUTA! É MAIS PRO LADO!
AGORA EU PEGO ESSE CACHORRO DE QUALQUER JEITO!

!
!

AAAI! UI! UI! UUIII...
VAMOS CONTINUAR O JOGO, PESSOAL!

DEPOIS...
LANÇA A BOLA PRA MIM!

OPS!

MMMMM...
DEIXA A BOLA COMIGO!
EH, EH, EH, EH, EH!

CAI NELE, REX!
ISSO MESMO, REX!

CAI AQUI!
CAIM! CAIM!

AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH!
OH, OH! NÃO, SENHOR!

OPS!

CAIM! CAIM!
ALGUÉM PEGUE O REX!

DEIXA QUE EU PEGO! TÁ NO PAPO!
DÁ O SEU PIQUE, PELÉ!

AH, AH, AH! AQUELE GAROTO NUNCA VAI PASSAR NA MINHA FRENTE!
NÃO É À TOA QUE EU SOU O MAIS VELOZ DOS LAÇADORES DE CACHORROS!

CALMA, REX! JÁ TÔ INDO!
!

AH, GAROTO! AGORA VOCÊ ME PAGA!
VOCÊ NÃO TEM SUA TURMA PARA TE AJUDAR!

TUM

OPS!

UF!

HÃ? QUE...?

TUM

VAMOS CONTINUAR O JOGO, TURMA!
BOM PIQUE, PELÉ!

DEPOIS...
VAI, REX! É TUA!
TUM

Ô SEU PÉ-TORTO! VOCÊ SABE QUE O REX É CAFÉ-COM-LEITE! NÃO É PRA CHUTAR TÃO FORTE! TENTE FAZER ISSO COMIGO!
SE VOCÊ VIER, EU FAÇO TAMBÉM!
ORA, SEU CANA BRABA DE UMA FIGA, PENSA QUE EU TENHO MEDO DE VOCÊ?
NEM EU DE VOCÊ!

UUUÓÓÓÓÓÓÓÓ!
SAIAM DA FRENTE!
?
?

NOSSA! MAS ELE ESTÁ COM UMA FRATURA NO LADO DO PNEUMATÓFAGO!
E UMA LUXA-ÇÃO NO LADO ES-QUERDO DA ORE-LHA DIREITA!

PRECISAMOS LEVÁ-LO IMEDIATAMENTE PARA O HOSPITAL!
ANTES, VOU ENFAIXÁ-LO!

AGORA É SÓ COLOCAR NA PADIOLA E IR EMBORA!

NÃO SE PREOCUPEM! ELE ESTÁ EM BOAS MÃOS! EH, EH, EH, EH, EH!

OI, TURMA! QUEREM UNS QUIBES?
HÃ? QUEREMOS, SIM!

TOMARA QUE ESTEJAM COMO DA ÚLTIMA VEZ!
PREPARAR... FOGO!
?

AI! UI! AU! UI! UI! UI!
RATÁTATÁTAT!

SAMIRA, SEUS QUIBES ESTAVAM NO PONTO!
PODEMOS CONTINUAR, TURMA!

DEPOIS...
LÁ ESTÃO ELES, SEU GUARDA!
HÃ?

ACHO QUE NÃO CANSOU DE LEVAR BOLADA!
VIU? ELE ESTÁ ME AMEAÇANDO! NÃO ESTÁ ME DEIXANDO CUMPRIR COM O MEU SERVIÇO!
NÃO É SEGURO DEIXAR ESSE CACHORRO SOLTO POR AÍ!

SABE, PELÉ... NÃO É JUSTO VOCÊ IMPEDIR O TRABALHO DELE...
MAS ELE QUER LEVAR O NOSSO BEQUE CENTRAL!

POR QUE VOCÊ NÃO DEIXA LEVAR O REX? AÍ VOCÊ TIRA A LICENÇA E PEGA O REX DE VOLTA!
ACHA QUE É MELHOR, FRANGÃO?
É MELHOR, PELÉ!

EH, EH, EH, EH, EH, EH...
TÁ LEGAL! LOGO MAIS NOS VEREMOS, REX!

NO OUTRO DIA...
VIVA, TURMA! AQUI ESTÁ A LICENÇA!
VAMOS PEGAR O REX!
OBA!

É AQUI!

TOC
TOC
TOC
ENTRE!

COM LICENÇA! EU...
VOCÊ! FINALMENTE VEIO! POR QUE DEMOROU?

VENHA! VOU MOSTRAR ONDE ESTÁ O SEU CACHORRO! ELE TEM QUE SAIR DAQUI, RÁ-PIDO!

UÉ, MAS VOCÊ NÃO FALOU PRO GUARDA QUE NÃO ERA SEGURO ELE FICAR SOLTO?
FALEI!

MAS DESCOBRI QUE NÃO É SEGURO ELE FICAR PRESO!
CRÁS
TUM
FIM

# Pelezinho

# BRIGUINHAS

MAURICIO

PODE DEIXAR, REX! EU POSSO COM ELE!
PODE, É? PODE VIR! VEM, VEM...

SABE, TURMA, EU ACHAVA QUE...

E VOCÊ NÃO ACHA NADA! O CAPITÃO DO TIME SOU EU OU VOCÊ?
AHÁ! VEM DE TURMA, É?
EI! A BRIGA É COMIGO!
GRRR!

AINDA BEM! FINALMENTE O MEU ESTÔMAGO VAI TER PAZ!
POIS COMO A SAMIRA É MINHA AMIGA, ELA NUNCA MAIS VAI DAR QUIBE PRA VOCÊS!

O QUÊ? ACHA MEUS QUIBES RUINS DE COMER, É?
ACHO!

AI, UI, AI, UI!
E QUE TAL PRA JOGAR NA CABEÇA?
SEU PUXA DA SAMIRA!
GRRR!
PUXA, É?
?

ORA, TURMINHA! QUE BRIGA BOBA É ESSA?
BRIGA BOBA?

BOBO É ESSE CHARMINHO, QUE VOCÊ JOGA PARA OS MENINOS!
ORA, SUA AMIGA FALSA!

SEU FALSO!
TUM
PUXA-SACO!
AI!
AI!
BOBÃO!
GRRR!

EI, TURMA! ESTÁ NA HORA DO JOGO!

?

NO JOGO...
VAMOS LOGO, SEU FOMINHA! PASSE A BOLA!
QUER A BOLA, NÉ?

UF!
POIS TOME!
TUM

EU PASSEI, NÃO É?
IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH!

TUM

VAI, FOMINHA! PASSE A BOLA LOGO!
TORCIDA
POIS FOMINHA É MUITO MELHOR QUE SER PUXA-SACO!
EU NÃO JOGO COM ESSE CACHORRO!
LÁ VAI MAIS UM TIRO!
TUM
DE NOVO?

MAS DALI A POUCO...
PELÉ! PELÉ! POSSO TE ENTREVISTAR?
CLARO!

FOI UMA BELÍSSIMA VITÓRIA, PELÉ!
OBRIGADO!

A QUE VOCÊ DEVE TANTAS VITÓRIAS ASSIM?

AO ESPÍRITO DE UNIÃO QUE EXISTE NA NOSSA EQUIPE!
FIM

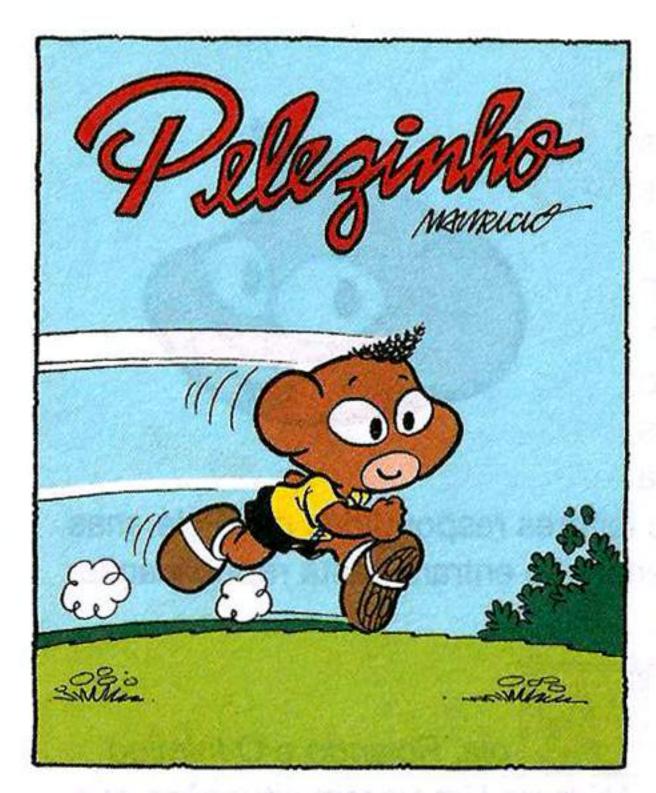
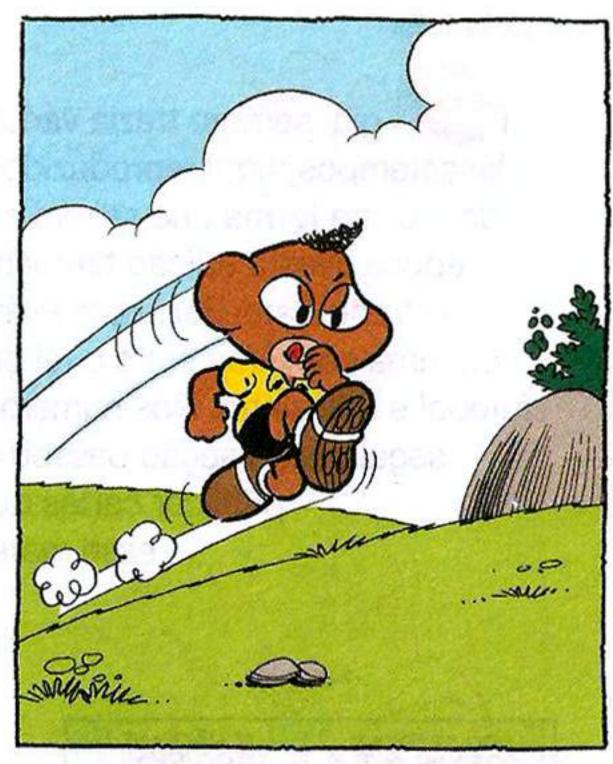
texto: Sidney Gusman

Foi em agosto de 1977 que o gibi do Pelezinho chegou às bancas de todo o Brasil, custando Cr$ 6,00. Na época, a revista passou a ser a terceira de periodicidade mensal dos estúdios de Mauricio de Sousa – as outras eram *Mônica* e *Cebolinha*. Logo na primeira história, *Laçando no Campo*, o leitor foi apresentado a algumas peculiaridades da turma. Por exemplo: os quibes duros da Samira e as habilidades futebolísticas do cachorro Rex. Já em *Briguinhas*, o boca-suja Cana Braba fala seus primeiros palavrões, uma de suas marcas registradas. Hoje, os gibis do Mauricio não têm mais espaço para esses impropérios!

*Emboscada* é a primeira história do Pelezinho desenhada por José Márcio Nicolosi, hoje diretor de animação da Mauricio de Sousa Produções. Vale notar os seus enquadramentos e o movimento de seus personagens.

O gibi sempre trazia vários passatempos, aqui reproduzidos da mesma forma que saíram na época. Nesta edição também estreou *Bate-Bola com Pelé*, com uma conversa entre o rei do futebol e Pelezinho. Nos números seguintes, a seção passou a publicar cartas de leitores respondidas por Pelé, mas esse material não entrará nesta republicação.

R*ola, Rolando* e *O Inimigo Número Um* trazem situações que se tornaram habituais: "vilões" tentando roubar a habilidade do Pelezinho ou tirá-lo dos gramados por métodos nada honestos. Na segunda história, estreia o hilário Jão Balão (que se tornaria o maior rival do jovem craque), sempre acompanhado do atrapalhado Zé.

A história *O Quintal do Vizinho* está muito fora dos padrões dos gibis atuais. Afinal, Pelezinho e seus amigos enfrentam um ladrão armado com um revólver – e no escuro! Hoje, situações de violência são evitadas nas revistas do Mauricio, mas, nos anos 1970, elas eram comuns, inclusive em *Mônica e Cebolinha*. Outros tempos...

**PELEZINHO COLEÇÃO HISTÓRICA**

**PARA SE DIVERTIR E GUARDAR PARA SEMPRE.**

# EMBOSCADA

Pelezinho

EH, EH, EH! LÁ VEM ELE! E ESTÁ SOZINHO COM AQUELA BOLA!

ELE NÃO LARGA DELA!

MAURICIO

POIS AGORA VAI LARGAR! VAMOS APROVEITAR QUE ELE NÃO ESTÁ COM A TURMA DELE E ROUBAR AQUELA BOLA!

EH, EH! VAMOS! ELE É UM SÓ!

¡¡¡ÁÁÁÁÁÁ! ¡ISTO É UM ASSALTO!

A BOLA OU UNS TABEFES!

???

BUM

???

TÓIM

# MARCAÇÃO CERRADA

PELEZINHO ESTÁ EM APUROS. O TIME ADVERSÁRIO COLOCOU CINCO JOGADORES MARCANDO NOSSO AMIGUINHO. COMO ISOLAR O PELEZINHO DE SEUS MARCADORES, COM APENAS CINCO LINHAS RETAS?

A

B

TUM

E

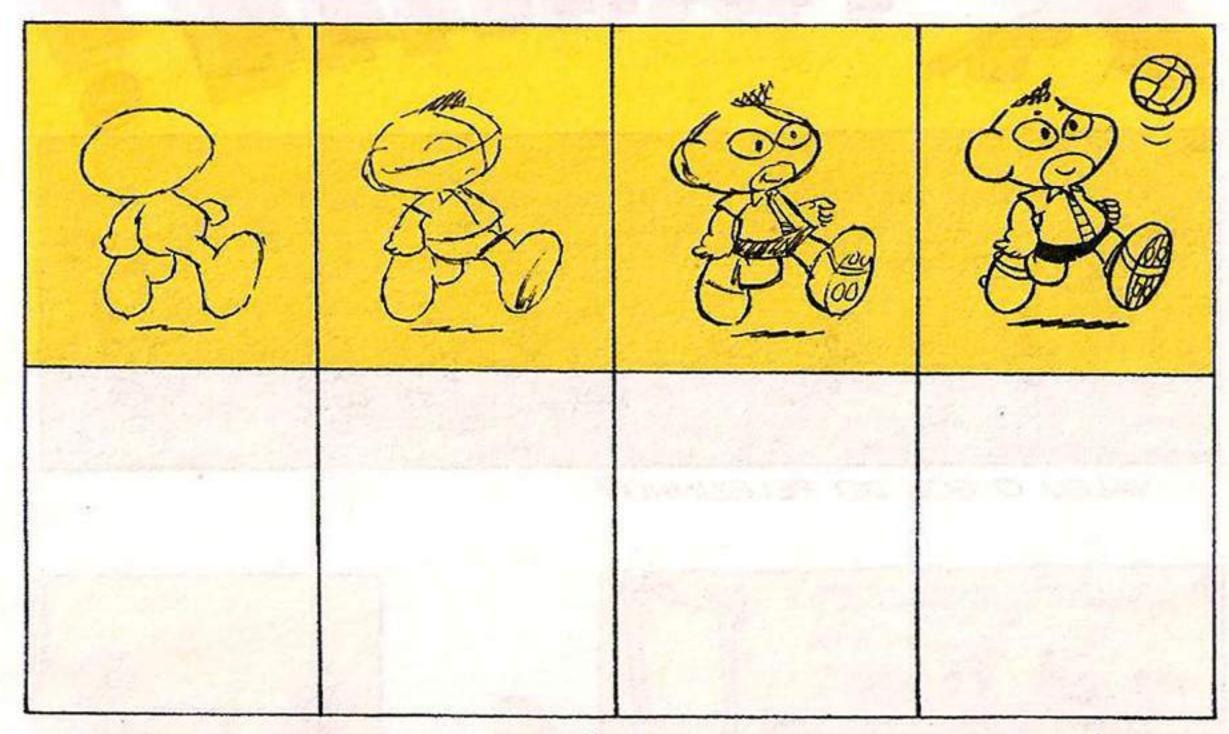
C

D

ATENÇÃO! A RESPOSTA DESTE E DOS DEMAIS JOGOS ESTÁ NA PÁGINA 32!

PELÉ: Olha, Pelezinho, você, como garoto, tem muita responsabilidade pelo futuro do Brasil.
PELEZINHO: Eu sei disso, Pelé. Mas, por enquanto, o meu negócio é bola. Sou muito pequeno ainda pra esquentar a cuca com esses problemas de gente grande, você não acha?
PELÉ: Olha, eu também pensava assim e, por causa disso, passei maus momentos mais tarde, quando não conseguia responder a certas perguntas. Ainda bem que tive tempo de voltar à escola e aprender tudo de novo. E, até hoje, a cada dia que passa, continuo aprendendo.
PELEZINHO: Acontece que o que eu gosto mesmo é de bater bola, sabe? E, por isso, não sobra muito tempo pra fazer outras coisas.
PELÉ: Quando se quer, pode-se arrumar tempo pra tudo: trabalhar, estudar, brincar, repousar, comer, etc. Tem hora pra tudo. No seu caso, garoto, primeiro é estudar, depois, auxiliar seus pais nas tarefas diárias e daí, então, jogar bola. Pode dizer isso para os seus amiguinhos também.
PELEZINHO: Quer dizer então que, pra ser um jogador famoso como você, eu tenho que fazer tudo isso?
PELÉ: Isso mesmo! Se você usar essa técnica, vai poder driblar todos os problemas e ser um campeão em qualquer campo. Mas não adianta alongar o papo, não é?
Só quero que você dê um recado aos seus amiguinhos: "O futuro do Brasil depende de cada um de vocês. É por isso que vocês não devem se esquecer de que, além das diversões e brincadeiras, é preciso estudar bastante. E, o mais importante de tudo, respeitar e querer bem as outras pessoas. Só assim chegaremos algum dia a ter um mundo feliz, cheio de paz e amor."

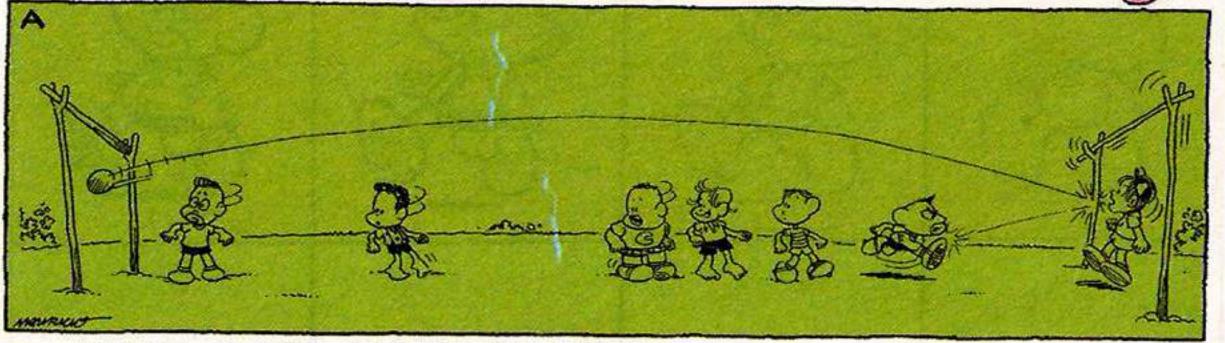
# DESENHE O Pelezinho

# TABELINHA

DESCUBRA O QUE O PELEZINHO ESTÁ DIZENDO, SUBSTITUINDO OS CÓDIGOS PELAS LETRAS CORRESPONDENTES.

N =
U = 1
C =
A =

V =
I =
M =
T =

H =
O =
Q =
E =

F =
R =
! = !

VALEU O GOL DO PELEZINHO?

QUAL A INFRAÇÃO QUE O JOGADOR CANA BRABA COMETEU?

ALGUNS CRAQUES AUTOGRAFARAM ESTAS BOLAS, MAS, POR BRINCADEIRA, ASSINARAM SEUS NOMES COM AS SÍLABAS EMBARALHADAS. VOCÊ É CAPAZ DE DESCOBRIR QUAIS FORAM ESSES CRAQUES?

# DRIBLE DE PALAVRAS

HORIZONTAIS

1. CACHORRO DO PELEZINHO.
2. O PELEZINHO JOGA (PL.).
3. GRUDA, COLA.
4. IRRIGAM.
5. TRINTA DIAS.

VERTICAIS

1. GIREM.
2. BOTEQUIM.
6. PREFERE, ESCOLHE.
7. QUE TEM O MESMO NOME (PL.)
8. ANTÔNIMO DE COM.

Ⓐ

Ⓑ

TRANSFIRA AS LETRAS PARA OS QUADRINHOS AO LADO, SEGUINDO AS LINHAS, E APARECERÁ O NOME DE UM GOLEIRO FAMOSO.

DESCUBRA NESTE DIAGRAMA O NOME DE 15 CLUBES BRASILEIROS DE FUTEBOL. ELES PODEM ESTAR NA HORIZONTAL, NA VERTICAL, DA ESQUERDA PARA A DIREITA, DE BAIXO PARA CIMA, DA DIREITA PARA A ESQUERDA E ATÉ MESMO DE CIMA PARA BAIXO.

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | N | A | I | H | T | N | I | R | O | C |
| A | F | L | A | M | E | N | G | O | O | R |
| R | O | S | T | F | C | B | A | N | G | U |
| I | C | A | L | D | E | N | S | E | O | Z |
| E | S | N | E | N | I | M | U | L | F | E |
| M | A | T | T | T | B | A | H | I | A | I |
| L | V | O | I | S | A | I | O | G | T | R |
| A | X | S | C | E | U | B | X | Z | O | O |
| P | S | Ã | O | P | A | U | L | O | B | X |

# O JOGÃO GOOOOOOOOOOL!

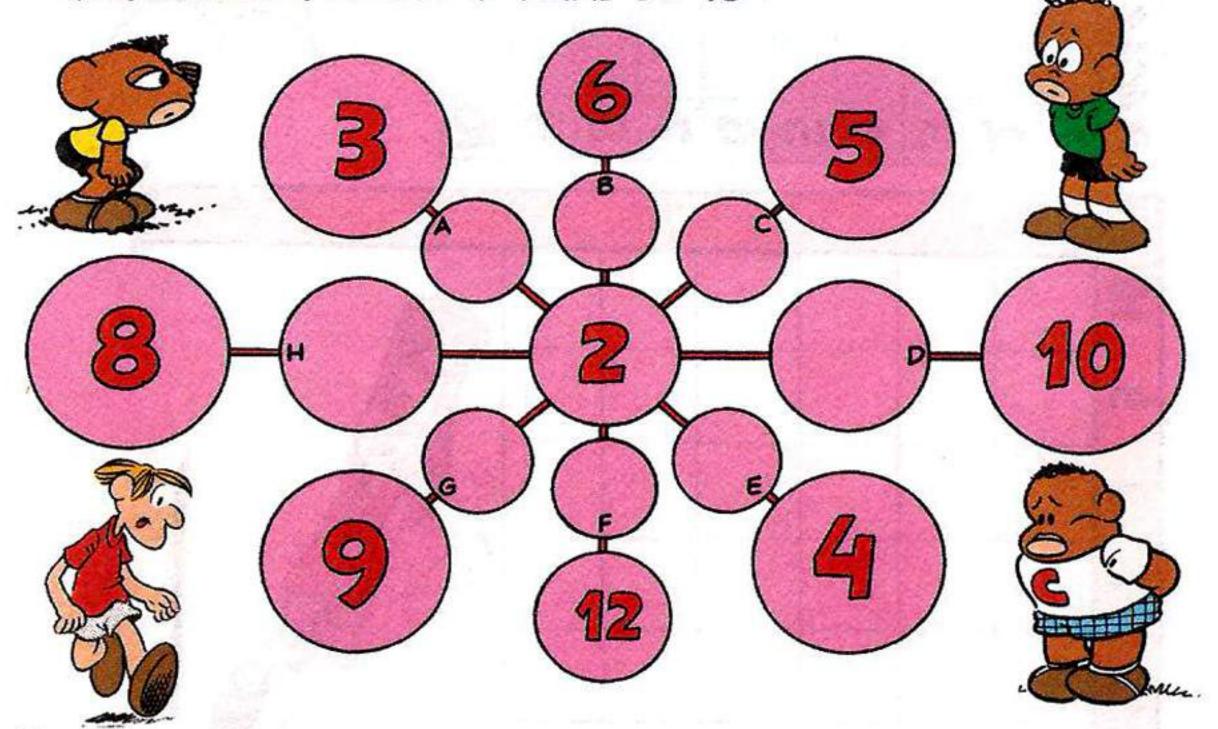
Jogam duas pessoas, cada uma usando um dos lados do jogo, colocando uma separação no meio (revista, cartão, etc), para que uma não veja o jogo da outra, assim:

**1.** - Cada jogador marca dentro do seu gol **vinte bolas** (fazendo um círculo nos quadradinhos que escolher).

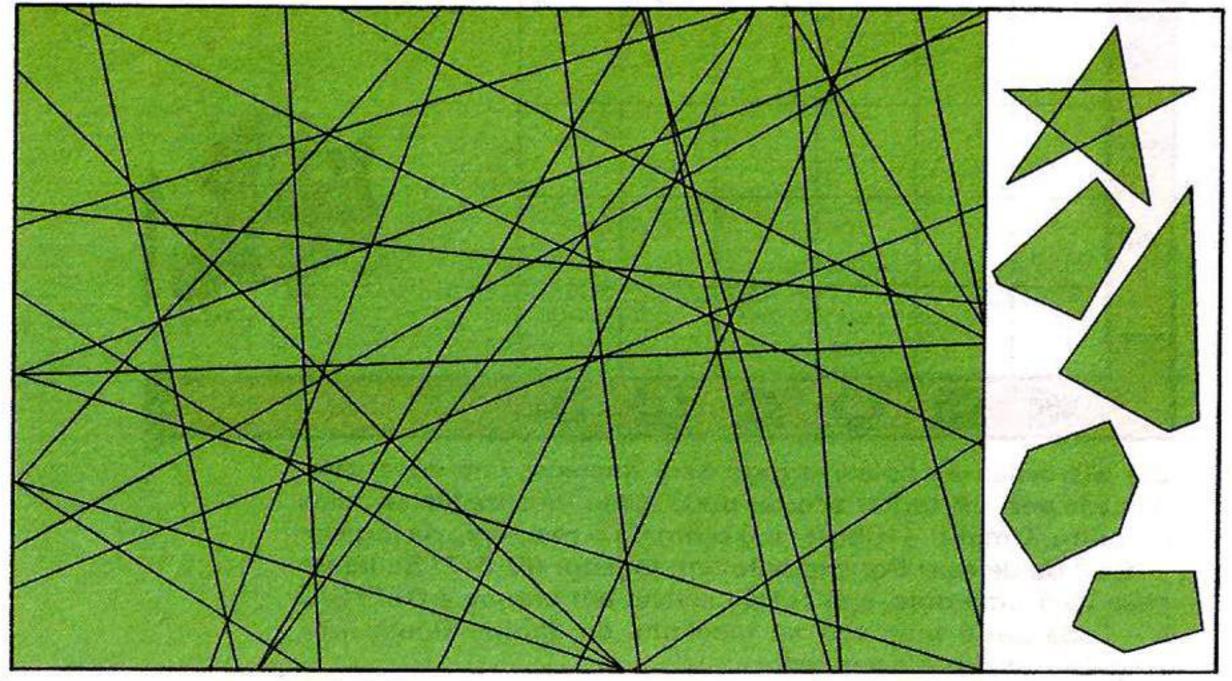
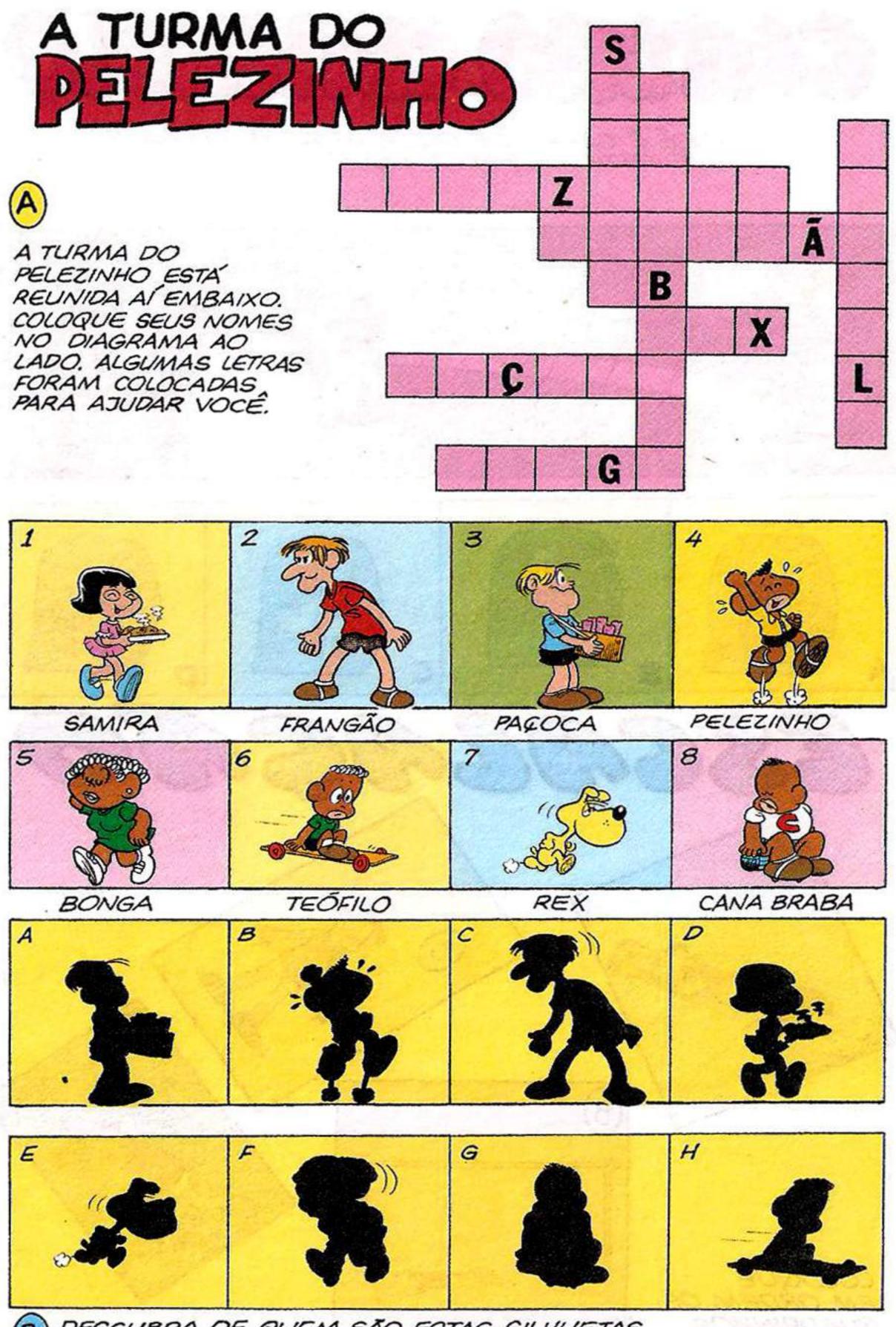
**2** - Marcadas as bolas, o jogo será iniciado. Um adversário de cada vez vai tentar acertar onde estão localizadas as bolas do outro. Um diz: — Chuta! e o outro dá o resultado da jogada: — Gol! ou defesa! Por exemplo: um jogador diz B-7! Se nessa casa tiver uma bola, é GOL! Se estiver em branco, é DEFESA!

**3** - Cada gol é marcado na tabelinha da direita. Quem fizer 10 gols primeiro é o vencedor.

# OLHO VIVO!

**A** PARTINDO DO CENTRO, QUAIS OS NÚMEROS QUE ESTÃO FALTANDO E QUE, SOMADOS, DARÃO O TOTAL DE 15?

**B** LOCALIZE AS FIGURAS DENTRO DO QUADRO.

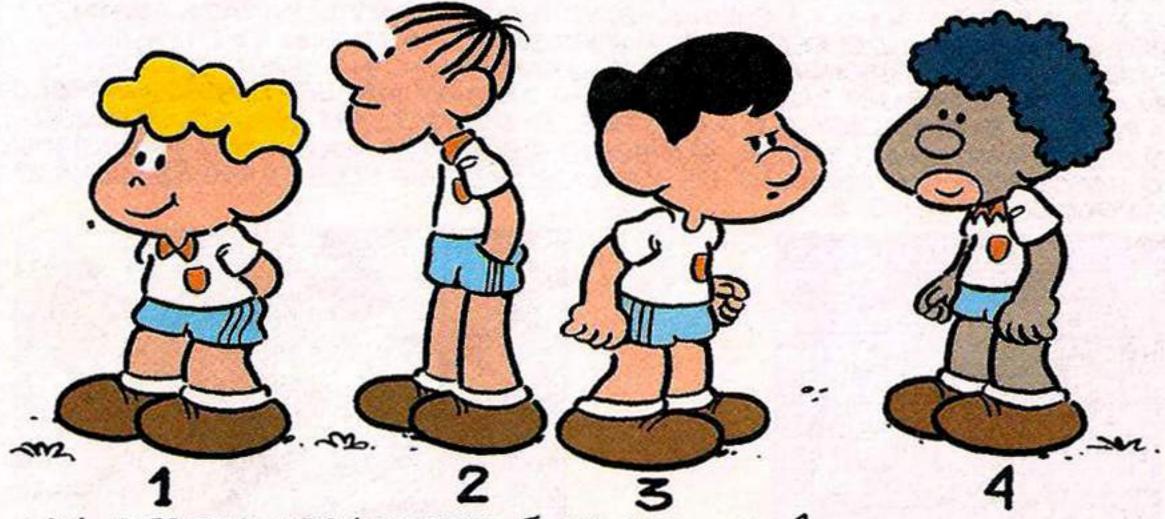
A TURMA DO PELEZINHO
A
A TURMA DO PELEZINHO ESTÁ REUNIDA AÍ EMBAIXO. COLOQUE SEUS NOMES NO DIAGRAMA AO LADO. ALGUMAS LETRAS FORAM COLOCADAS PARA AJUDAR VOCÊ.
S
Z
Ã
B
X
Ç
L
G
1 SAMIRA
2 FRANGÃO
3 PAÇOCA
4 PELEZINHO
5 BONGA
6 TEÓFILO
7 REX
8 CANA BRABA
A
B
C
D
E
F
G
H
B DESCUBRA DE QUEM SÃO ESTAS SILHUETAS.

# Cartão amarelo

VOCÊ É CAPAZ DE DIZER QUAL É A PEÇA QUE ESTÁ FALTANDO NO QUADRINHO?

# O JOGO DOS 10

DEZ DETALHES DO DESENHO Nº 1 ESTÃO REPETIDOS NO DESENHO Nº 2. VOCÊ PODE ENCONTRÁ-LOS?

# O IMPOSTOR

UM DESTES JOGADORES É FALSO. VOCÊ PODE DESCOBRIR QUAL É?

# OLHA O ÂNGULO!

*PRESTE ATENÇÃO AO ÂNGULO E DESCUBRA QUAL DESSAS FOTOS O FRANGÃO TIROU DO PELEZINHO.*

## *RESPOSTAS*

***PÁG.21-MARCAÇÃO CERRADA:*** LIGUE: A-C-E-B-D-A/ ***PÁG.23-TABELINHA:*** "NUNCA VI UM TIMINHO COM UM ATAQUE TÃO FRACO!"/ ***PÁG. 24- PRRIIIII!*** A) VALEU, FOI GOL CONTRA. B) FALTA! MÃO NA BOLA. C) PELÉ, ZICO, MARINHO, RIVELINO E JAIRZINHO. / ***PÁG.25- DRIBLE DE PALAVRAS:*** HORIZONTAIS- 1) REX; 2) BOLAS; 3) ADERE; 4) REGAM; 5) MÊS – VERTICAIS- 1) ROLEM; 2) BAR; 6) ELEGE; 7) XARÁ; 8) SEM – B) LEÃO – C) VEJA A SOLUÇÃO ILUSTRADA ABAIXO./ ***PÁG. 28- OLHO VIVO:*** A) A-10, B-7, C-8, D-3, E-9, F-1, G-4, H-5 – B) VEJA A SOLUÇÃO ILUSTRADA ABAIXO./ ***PÁG. 29- A TURMA DO PELEZINHO:*** HORIZONTAIS- 1) PELEZINHO; 2) FRANGÃO; 3) REX; 4) PAÇOCA; 5) BONGA – VERTICAIS- 6) SAMIRA; 7) CANA BRABA; 8) TEÓFILO – B) ***AS SILHUETAS:*** 1-D, 2-C, 3-A, 4-B, 5-F, 6-H, 7-E, 8-G./ ***PÁG.30- CARTÃO AMARELO:*** A PEÇA ***B – ESCALAÇÃO*** – C, D, A e B. / ***PÁG. 31- O JOGO DOS 10:*** 1) SOL; 2) ÁRVORE; 3) OITO; 4) MARTELINHO; 5) FLOR; 6) ARBUSTO; 7) BOLSO; 8) NUVEM; 9) MONTE; 10) BOLA. ***O IMPOSTOR-*** O Nº 2 (CALÇÃO DE JOGADOR NÃO TEM BOLSO.)/ ***PÁG.32- OLHA O ÂNGULO-*** A FOTO 2.

| S | N | A | I | H | T | N | I | R | O | C |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | F | L | A | M | E | N | G | O | O | R |
| R | O | S | T | F | C | B | A | N | G | U |
| I | C | A | L | D | E | N | S | E | O | Z |
| E | S | N | E | N | I | M | U | L | F | E |
| M | A | T | T | T | B | A | H | I | A | I |
| L | V | O | I | S | A | I | O | G | T | R |
| A | X | S | C | E | U | B | X | Z | O | O |
| P | S | Ã | O | P | A | U | L | O | B | X |

*PÁG. 25-C*

*PÁG. 28-B*

# Pelezinho ROLA, ROLANDO

MAURICIO

DEIXA QUE EU CAIO NELE!

É! PARECE QUE NÃO ACONTECEU NADA!
SÓ ESTÁ MEIO TONTO!
POR QUE NÃO OLHA ONDE PISA COM ESSES SEUS PEZINHOS?
QUE PÉS?

ESSE É O SEU PROBLEMA, ROLANDO! VOCÊ É MUITO GORDO!
GORDO? EU?

MAMÃE DIZ QUE EU SOU APENAS UM POUCO FOFO DEMAIS!
UM POUCO? VOCÊ É UM POUCÃO!
E TEM MAIS...

QUANTAS BOLAS JÁ PERDEMOS POR SUA CAUSA?
POR QUE NÃO FAZEM BOLAS MAIS FORTES?

CLARO! AINDA NÃO FABRICAM BOLAS DE FERRO!
QUAL É A BOLA QUE AGÜENTA O TEU PESO?

FIQUE AÍ NO BANCO DOS RESERVAS! É MAIS SEGURO!

ORA! IMAGINEM ...ME CHAMAREM DE GORDO!

AGORA CHEGA! FORA!
NEM PARA O BANCO DE RESERVAS VOCÊ SERVE!
FORA!
!
!

FORA!
ESTÁ BEM! NÃO PRECISO DE VOCÊS!
TUM TUM TUM

VOU TREINAR SOZINHO, QUE É MUITO MELHOR!
E NÃO ME PROCUREM, QUANDO EU FOR UM CRAQUE!
TUM TUM

EH, EH!

AÍ ESTÁ UMA ÓTIMA COBAIA PARA EXPERIMENTARMOS O NOSSO NOVO INVENTO!
SIM, DOUTOR! ELE É UMA ÓTIMA COBAIA!
A PROPÓSITO, QUAL É O NOSSO NOVO INVENTO?

SEU IDIOTA, O NOSSO CHAPÉU SUPERDRIBLADOR!
CLARO! É ELE!

A PESSOA QUE COLOCAR ESTE CHAPÉU, FICARÁ SOB O NOSSO CONTROLE!
AÍ, É SÓ CONTROLARMOS O MODO DELE JOGAR... E TEREMOS UM CRAQUE EM NOSSAS MÃOS! EH, EH, EH!
AH, AH, AH!

E AQUELE GAROTO SERÁ UM GRANDE CRAQUE, SEM DÚVIDA!
ELE VAI LEVAR QUALQUER DEFESA NA BARRIGA!

EI, PSIU!
HÃ?

DESCULPE-ME, MAS VOCÊ DERRUBOU SEU CHAPÉU!
OH, SIM! OBRIGADO!

ENGRAÇADO... EU NÃO USO CHAPÉU!

TÕIM

EH, EH, EH! FUNCIONOU!
AGORA VAMOS TESTAR OS CONTROLES!

CHUTE!

FUNCIONA!
TUM

AGORA VAMOS... OPA! MEU CORDÃO DESAMARROU!

TEIM

TUM

MINHA MÁQUINA QUEBROU!
CRAC

EPA!
TÓIM
TÓIM
TÓIM

TUM
TUM

AGORA PASSE DE NOVO, CANA...
?
TUM
TUM

OLHA O ROLANDO DE NOVO!
E ELE VEM QUENTE PRA JOGAR!

SE ELE QUER JOGAR, VAMOS LÁ!

TUM
TUM
!
!
!
!
PUF!
PUF!
PUF!
O QUE ESTÁ HAVENDO AQUI, CANA BRABA?
NÃO ACREDITO! MAS O PELÉ ESTÁ LEVANDO UMA LAVADA DO ROLANDO!
OLHA ESSA DIVIDIDA!
PUXA!
TÔIM
ONDE ESTOU? O QUE ACONTECEU?
?
?
ROLANDO, MEU AMIGÃO! QUER DIZER QUE VOCÊ ANDOU ESCONDENDO O JOGO, NÉ?
HÃ? O QUÊ?
VAMOS LÁ! TEM LUGAR NO MEU TIME QUE...
OBA!
E É ISSO, TICO! DESDE QUE EU ARRANJEI ESSE NINHO, A PATROA ESTÁ ASSIM!
TUM
TUM
FIM

Pelezinho

# O INIMIGO NÚMERO UM

MAURICIO

"PUXA, PELÉ! COMO VOCÊ JOGA BEM!"

"FAZ MAIS UM GOLZINHO, PELÉ!"

BLÁÁÁÁ! JÁ ESTOU CHEIO DESSA BADALAÇÃO PRA CIMA DELE!

TUM

DEIXA COMIGO, JÃO! EU FURO ESSA BOLA! ELES NÃO PODEM FAZER ISSO COM VOCÊ!

NÃO FAÇA ISSO, SEU IDIOTA!
?
?

HÃ? OI, PELÉ! A MINHA CABEÇA BATEU, SEM QUERER, NA BOLA!
ESPERO QUE ELA NÃO TENHA SE ESTRAGADO!
?
TÁ TUDO LEGAL?

VOCÊS NÃO QUEREM JOGAR COM A GENTE?
PUXA, OBRIGADO!
?
?

ACHO QUE A PANCADA NA CABEÇA FEZ MAL PRA VOCÊ, JÃO! A GENTE NÃO É INIMIGO DELE?
PSSIU! CLARO QUE SOMOS, SEU BOBO!

MAS É MUITO MAIS FÁCIL A GENTE PEGAR ESSE CARA, FINGINDO QUE É AMIGO!
EH, EH! JÁ ENTENDI, JÃO!
EI, PESSOAL! ARRANJEI OS DOIS QUE FALTAVAM PRA COMPLETAR O TIME!
LEGAL! VAMOS LOGO!
O TIME QUE JOGAR CONTRA NÓS TÁ PERDIDO!

COMEÇOU!
PRIIIII!

PODE DIZER ADEUS AO SEU FUTEBOL, PELÉ!
NÃO TEM CANELA QUE AGÜENTE UM CARRINHO MEU!

AH, AH, AH, AH, AH, AH!

AAAAA
!
!
!

PUXA! VOCÊ É UM AMIGÃO! ME AVISOU A TEMPO, DO BURACO!
Ô TEÓFILO! VOCÊ NÃO DISSE QUE ESTE CAMPINHO NÃO TINHA BURACO?
HÃ? O QUÊ?

PUXA! E COMO É FUNDO!

GRRR!
HÃ?

ISSO! VAMOS!
VAMOS LOGO TAMPAR ESTE BURACO! ESTOU LOUCO PRA JOGAR!

VAMOS CONTINUAR! VOU JOGAR A BOLA PRO ALTO!
PODE DEIXAR COMIGO!
JOGUE LOGO!

AH, AH! EU SOU MAIS ALTO!
EI!

PEGUEI, JÃO! E AGORA?
PASSE PRA MIM!

FALOU!
VOU APROVEITAR QUE A TORCIDA FEMININA ESTÁ OLHANDO E DESBANCAR O PELÉ!

OLÉ!

AH, AH! OLHA COMO ELE CORRE PARA PEGAR A BOLA DE NOVO!
SÓ QUE NÃO VAI CONSEGUIR!

E NÃO TEM MAIS NINGUÉM NA FRENTE! SÓ O GOLEIRO! E OLHA SÓ COMO ESTÁ COM MEDO!

BUM
AFINAL, SOU MAIOR QUE O PELÉ!

O GOLEIRO DEFENDEU!

GOOLL!
O PELÉ FEZ GOL CONTRA!
TUM

GOOOOOOLL! IUPIIIIIIII!

HURRA! HURRA!
HURR...

?
?
?

DEPOIS...
POIS É, ZÉ! ESSA TURMA NÃO SABE RECONHECER UMA BOA JOGADA!

SÓ PORQUE NÃO NOTEI QUE ESTAVA JOGANDO CONTRA MEU TIME!
MAS NÃO FAZ MAL! EU AINDA PEGO ESSE PELÉ!
FIM

# Pelezinho em O QUINTAL DO VIZINHO

TUM

OH, NÃO!

MAURICIO

ME LARGUE, CANA BRABA! DEIXA EU DAR UM CHUTE NA CANELA DELE!
NÃO VAI ADIANTAR NADA, PELÉ!

VEJA! O TEÓFILO ARRANJOU OUTRA BOLA! VAMOS CONTINUAR O JOGO!

DEIXA COMIGO!

TUM
OH, NÃO!

OUTRA VEZ, CANA BRABA?

CHHHH!

O VELHO AINDA NÃO VIU A BOLA! ELA TÁ ATRÁS DAQUELE MATINHO!
HÃ? O QUÊ? JUREI TER OUVIDO ALGUMA COISA!
DEVE SER MINHA IMPRESSÃO! ESSES MOLEQUES ESTÃO ME DEIXANDO DOIDO!

VAMOS ESPERAR ANOITECER, PRA PEGAR A BOLA QUANDO O VELHO ESTIVER DORMINDO!

DE NOITE...
JÁ APAGOU A LUZ FAZ UM TEMPÃO, PELÉ!
A ESTA HORA ELE JÁ DEVE ESTAR DORMINDO!

ENTÃO, VAMOS LÁ...

ENTÃO, VAMOS LÁ...

NÃO ENXERGO NADA!
PUXA! COMO ESTÁ ESCURO AQUI!
DROGA! FIQUEI PLANEJANDO ESTE ASSALTO DURANTE MESES E FUI ESQUECER AS PILHAS DA LANTERNA!

?
!
?
TREC
MALDIÇÃO! TEM ALGUÉM AÍ?
SEJA LÁ QUEM FOR, VAI LEVAR BALA!
LÁ VOU EU!

CURRUPACO! PACO PACO! CURRUPACO! PACO PAPACO!

AH! ENTÃO ERA UM PAPAGAIO! NÃO SABIA QUE O VELHO TINHA UM PAPAGAIO!

QUEM ESTÁ AÍ?

O VELHO ACORDOU!

XI! O VELHO!

CORRE, TURMA! DÁ NO PÉ!

MAS CADÊ A SAÍDA?

FOMOS DES-COBERTOS!

HÃ? TEM MAIS ALGUÉM AQUI?

VOU DISTRIBUIR BALA!

?

A BOLA!

TUM

MEU REVÓLVER!

UM LADRÃO!
UM LADRÃO?
OPA! É MELHOR EU FUGIR!

CABECEIA, CANA BRABA!
DEIXA COMIGO!

UAU! ATÉ QUE VOCÊ NÃO É TÃO RUIM, CANA!
PUXA! COMO DEVO AGRADECER? SE NÃO FOSSEM VOCÊS, EU JÁ ESTARIA ROUBADO!

EU TENHO UMA IDÉIA! POR QUE O SENHOR NÃO DEIXA A GENTE JOGAR AQUI? DARIA UM CAMPINHO LEGAL!
CERTO!

SÓ QUE COM UMA CONDIÇÃO...

BEM, ATÉ QUE ELE NÃO JOGA TÃO MAL...
FIM

Pelezinho
MAURICIO
PUXA! DEVE TER SIDO UM GOLAÇO!
FIM

Pelezinho
MAURICIO

# Pelezinho UM COLEGA DE INFÂNCIA

MUITO BEM!
VAMOS PASSANDO
A GRANA!

NÃO!
TAP

ORA, SEU
GAROTO...
EU NÃO VOU
DAR O DINHEIRO
DA MINHA BOLA
DE CAPOTÃO
PRA NENHUM
BANDIDO!
PELEZINHO,
POR FAVOR,
NÃO REAJA!

UUGG!
TUF

AÍ TAMBÉM
TEM DINHEIRO
MEU!
BOA,
CANA!

SEU INCOM-
PETENTE!
VEJA COMO SE
TRATA UM GAROTO
DESSES!
DRIBLE NÚMERO
TRÊS, CANA!

O
QUÊ?

PAF
TUM
UF!
TOÏM
UÉ! VOCÊ NÃO IA ME MOSTRAR COMO SE TRATA UM GAROTO DESSES?
ORA, CALE A BOCA!
AGORA EU ME ENFEZEI! VÃO ENTREGAR ESSE DINHEIRO OU...
PAREM!
QUEM ME MANDOU PARAR?
?
!
!
FUI EU!
(GLUP!) O CHEFE EM PESSOA!

VIM PESSOALMENTE PARA VER POR QUE VOCÊS ESTÃO DEMORANDO NESTE ASSALTO!
É P-POR CAUSA DELES, CHEFE!

POR CAUSA DE QUEM? DE POLICIAIS? DE UM PELOTÃO DE CHOQUE? DE UM BATALHÃO?
NÃO!

?
!
DELES!

ORA, RAPAZES! VOCÊS DEVEM ESTAR BRINCANDO! E EU NÃO GOSTO DE BRINCADEIRAS!
NÃO ESTAMOS, NÃO, CHEFE!
E OLHA AQUI A PROVA!

ORA, NÃO POSSO ACREDITAR QUE DOIS MOLEQUES ATREVIDOS DERROTEM MEUS AFILHADOS!
VOCÊS DOIS, CUIDEM DELES!

EH, EH, EH, EH, EH, EH!
TENHO PENA DOS GAROTOS!

NOSSA! QUE CHUTES!
TUM
TOF

QUE CARRINHO!
QUE CABEÇADA!
VUIP
TÓIM

QUE BICICLETA!
ZUM

CHUP
OPS!

POF

NÃO ACREDITO!
LÁ VEM MAIS UM, PELEZINHO!
O DRIBLE NÚMERO SEIS, CANA!
A GENTE DEVIA CHAMAR A TURMA PRA CÁ! É UM ÓTIMO TREINO!

O NOME DELE ERA DON...DON... DONDINHO!
É O MEU PAI!

SEU PAI? VENHA COMIGO!
?
?

MAS, CHEFE, E O DINHEIRO?
DEIXA PRA LÁ! TEMOS COISA MAIS IMPORTANTE PRA FAZER!

VAMOS! ME DIGA ONDE VOCÊ MORA!
ALI, NAQUELA CASA!

QUER QUE A GENTE ENTRE ATIRANDO, CHEFE?
NADA DE TIROS, SEU IDIOTA! EU VOU SOZINHO!

TOC
TOC
TOC
?

QUEM É?
?
?

NÃO É POSSÍVEL!
OI, DONDINHO!

ZÉ BAIXINHO! HÁ QUANTO TEMPO!
CHHHH! FALE BAIXO! NINGUÉM AQUI CONHECE ESSE MEU APELIDO!
POF POF

LEMBRA AQUELES TEMPOS EM QUE A GENTE JOGAVA?
E EU SEMPRE PERDIA? LEMBRO!
COMO PODIA ESQUECER?
PUF

E COMO VAI A VIDA, ZÉ?
PAI! ELE ESTAVA ASSALTANDO O BANCO!

O QUÊ? NÃO ACREDITO! O ZÉ BAIXINHO QUE EU CONHEÇO NÃO FARIA ISSO!
POIS É VERDADE, DONDINHO! AGORA EU SOU O CHEFE DE UMA IMPORTANTE GANGUE DE BANDIDOS!

MAS POR QUÊ, ZÉ? POR QUÊ?
ACHO QUE EU ESTAVA CANSADO DE SEMPRE PERDER, ENTÃO RESOLVI VENCER AO MEU MODO!

TALVEZ, SE EU TIVESSE GANHADO ALGUM DE VOCÊ...
ORA, VOCÊ NÃO ERA TÃO RUIM ASSIM!

VAMOS LÁ! VAMOS VER COMO ESTÁ SUA FORMA!
AH, NÃO! NÃO QUERO VOLTAR A PERDER DE NOVO!

QUE NADA! VAMOS LÁ! VAMOS JOGAR!
MAS COMO? EU NÃO TENHO TIME!

E ELES?
É! HUM... UM ÚLTIMO JOGO ATÉ QUE SERIA LEGAL!
?
?
CHAME SEUS AMIGOS, PELÉ!
QUERO FALAR COM ELES!
POIS BEM! VAMOS LÁ! TROQUEM DE ROUPA!
!
MAS, PAI...
CHAME! DEPOIS EU EXPLICO!
DEPOIS...
POIS BEM! EU VOU SER O JUIZ!
TUDO PRONTO COM VOCÊS?
TUDO!
TUDO!
VAMOS LÁ, TURMA!
ENTÃO, COMEÇOU!
PRRIIIIIII!
PASSE A BOLA, SEU PASPALHO!

DAQUI VOCÊ NÃO PASSA!

AH, AH, AH!

BEM, AGORA EU PEGO VOCÊ!

HURRA!
TUM

GOOOOOL!
TUM

GOL!
CONSEGUI VENCER O DONDINHO!

JÁ SEI QUE POSSO VENCER DE OUTRO JEITO!

MUITO BEM! FINALMENTE ENCONTRAMOS VOCÊ! ESTÁ PRESO, CHEFÃO!
!
!

ESPEREM! ANTES DE IR, QUERO FALAR COM O DONDINHO!

DONDINHO, QUERO QUE VOCÊ ME PROMETA UMA COISA! E EM TROCA, EU PROMETO NUNCA MAIS ANDAR DO LADO ERRADO!

PODE FALAR, ZÉ BAIXINHO!

DEPOIS...
ORA, PELEZINHO! LEMBRE-SE DE QUE É PELO BEM DO ZÉ!

ALÉM DISSO, É SÓ UMA VEZ POR ANO QUE A GENTE VAI PERDER!
250
048
FIM

# Pelezinho em BRIGA 'A PARTE

ORA, SEU CANA BRABA DE UMA FIGA!
É MELHOR QUE VOCÊ, QUE NÃO FAZ GOL HÁ CINCO JOGOS!
CLARO, COM UM FOMINHA QUE NEM VOCÊ QUE NÃO PASSA A BOLA...
POR FAVOR, REX! NÃO SE META! A BRIGA É MINHA!
SUA?
A BRIGA É MINHA, ISSO SIM! ATÉ NISSO VOCÊ É FOMINHA!
CANA BRABA, JÁ ESTOU PERDENDO A PACIÊNCIA!
E EU TAMBÉM SOU UM CARA DE POUCAS PALAVRAS E MUITA AÇÃO!
LOGO, LOGO, VAI UMA AÇÃO NA SUA CANELA!
POIS DÁ, SE VOCÊ É HOMEM!
SORTE SUA QUE EU SOU APENAS UM GAROTINHO!
CAIM!
SEU COVARDE!
COVARDE? EU? É VOCÊ QUE FUGIU DA BRIGA NO ÚLTIMO JOGO?
PAF
FUGIR? EU? ERA A MINHA MÃE QUE ESTAVA CHAMANDO!
REX!
REX!

JÁ DISSE PRA NÃO SE INTROMETER, QUE EU RESOLVO TUDO SOZINHO!
QUE MENTIROSO!

QUANTAS VEZES VOCÊ JÁ ME PEDIU AJUDA EM BRIGA? E DEPOIS FICA FALANDO QUE RESOLVE TUDO SOZINHO!
ORA, SEU CONVENCIDO!

SE VOCÊ PENSA QUE É MUITO POPULAR, PODE PERDER AS ESPERANÇAS!
SPLISH SPLESH

POIS FIQUE SABENDO QUE O SEU APELIDO ENTRE AS MENINAS É BEICINHO!
E O SEU É ZÉ DO PÉ TORTO!
?
?

!
AHH! AGORA EU ME ESQUENTEI!
EU TAMBÉM! PODE VIR!

PLACH
PLECH
VEM VOCÊ, VEM!
NÃO! VEM VOCÊ!

EU ESTOU FALANDO PRA VOCÊ VIR!
EU NÃO RECEBO ORDENS DE VOCÊ!

E DE QUEM VOCÊ RECEBE ORDENS? DA MAMÃE, É?
NÃO BOTA A MÃE NO MEIO!
TUM

EU NÃO QUERO MAIS DISCUTIR COM VOCÊ!
NEM EU COM VOCÊ!

TCHAU!
TCHAU!

REX!

PUXA, REX! AINDA BEM QUE NÃO DEIXEI VOCÊ ENTRAR NO MEIO DA BRIGA!

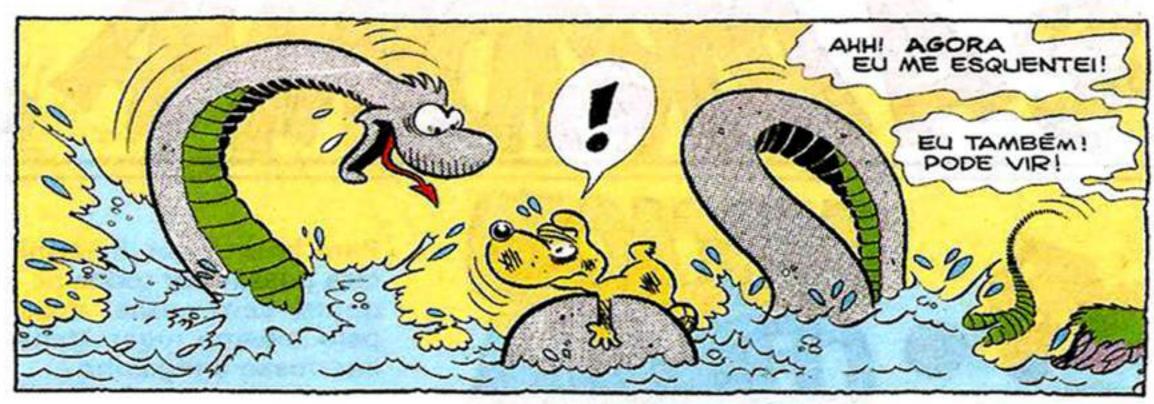
VOCÊ PODIA SE MACHUCAR, DE TÃO FEIA QUE FOI!
FIM

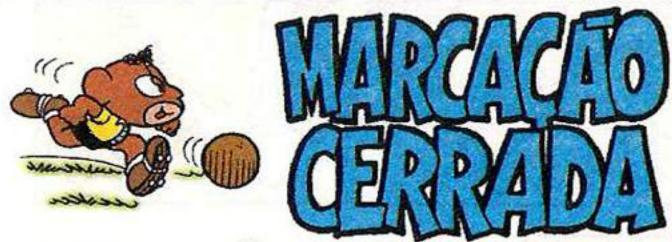
Pelezinho

BUM

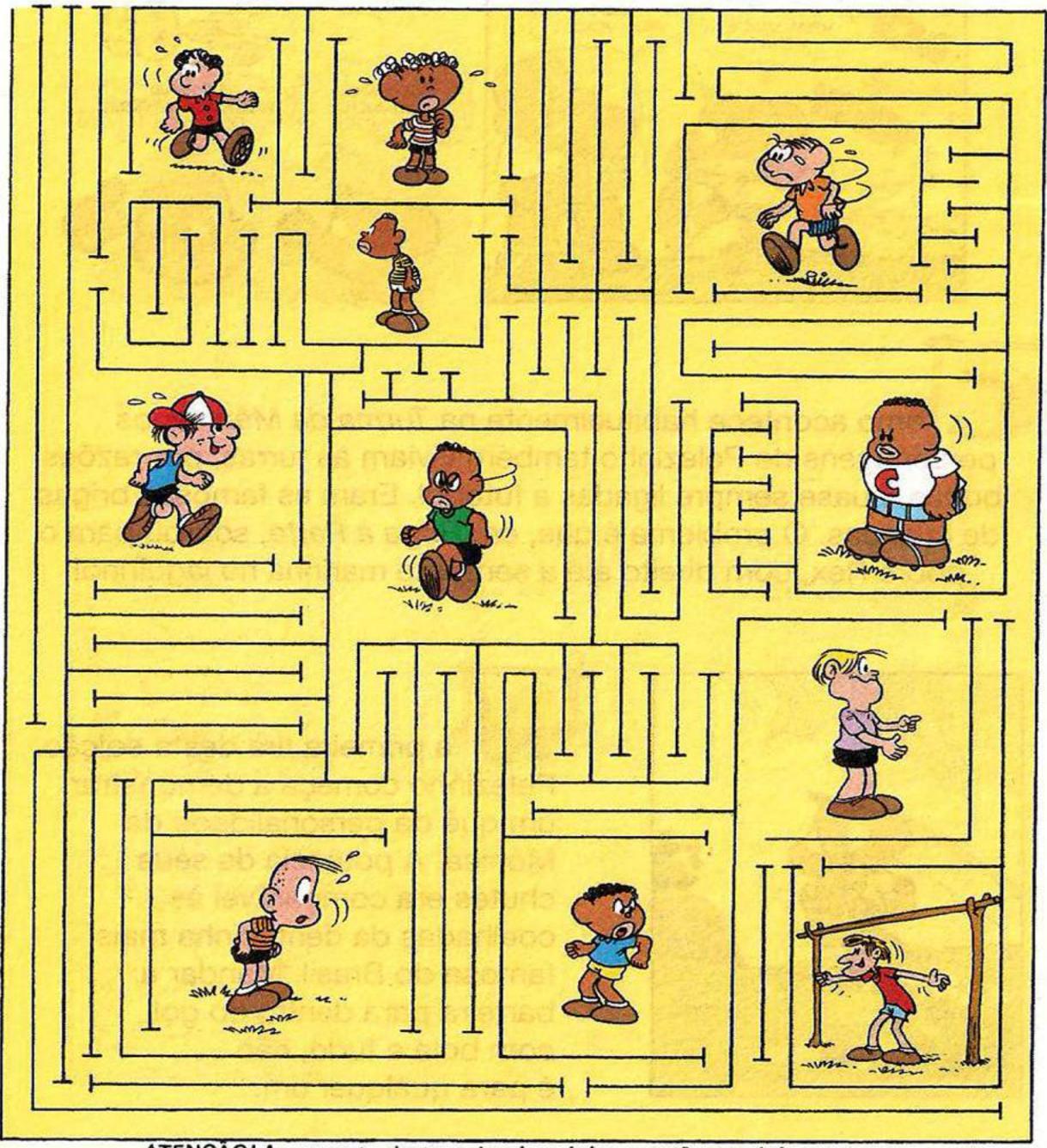
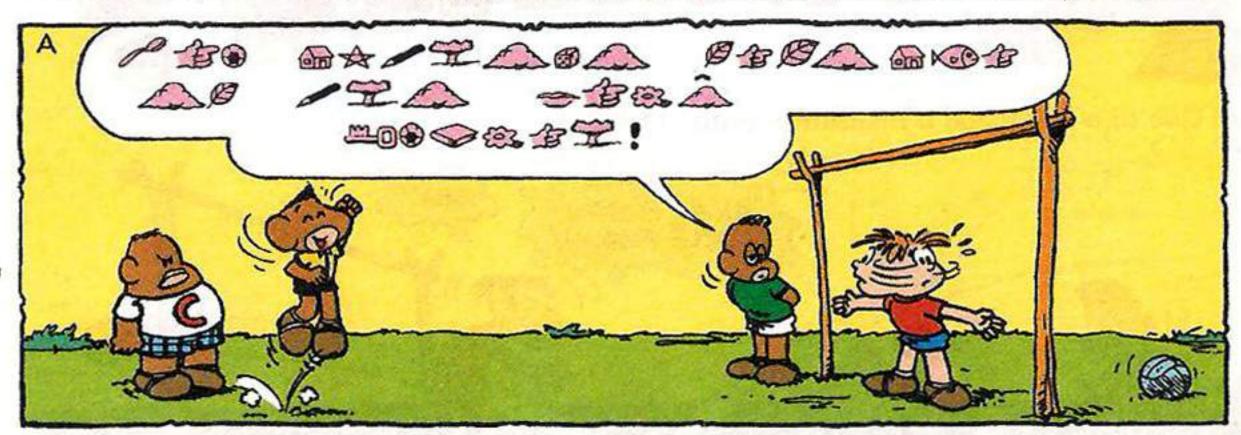
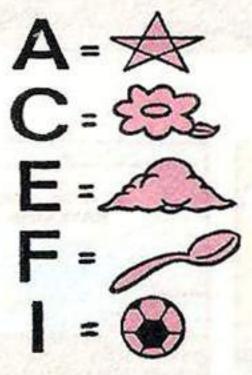
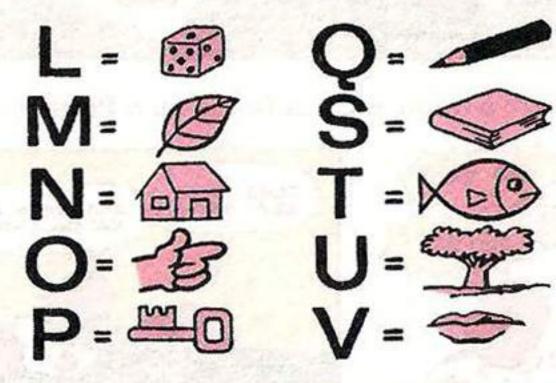
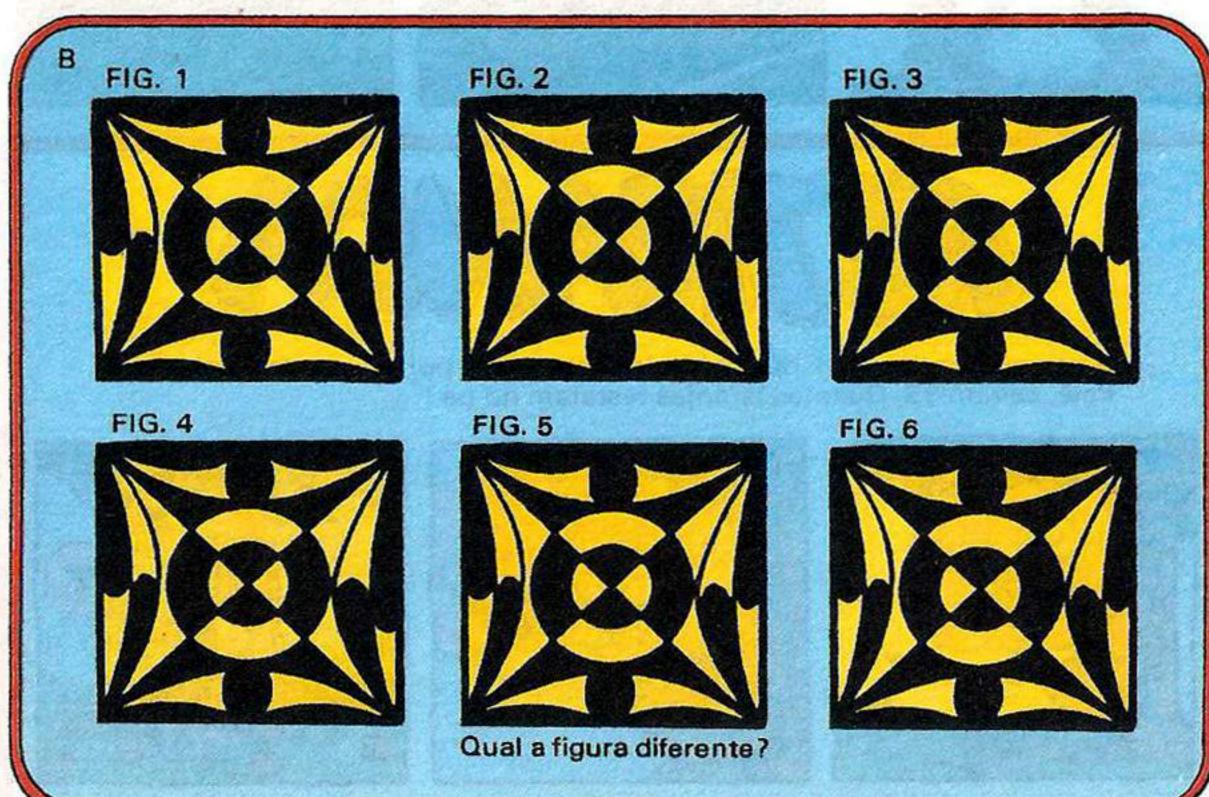
ÀS VEZES, NÃO SEI SE É MAIS DIFÍCIL PEGAR A BOLA DO PELÉ, OU ME DESVIAR DA BARREIRA!
FIM

texto: Sidney Gusman

A história que abre *Pelezinho 2* (de setembro de 1977, custando Cr$ 6,00), *Um Colega de Infância*, também seria impublicável atualmente. Apesar do pedido da caixa do banco, a Dona Maricota, Pelezinho e Cana Braba reagem a um assalto contra bandidos armados, usando suas "habilidades futebolísticas". Uma curiosidade: é aqui que Dondinho, o pai de Pelezinho, aparece pela primeira vez. Aos poucos, o "elenco" da revista ia se formando. No final, Dondinho e os garotos dão um jeito para ajudar na recuperação do seu amigo de infância, Zé Baixinho, usando o futebol.

Como acontece habitualmente na *Turma da Mônica*, os personagens de Pelezinho também viviam às turras, por razões bobas, quase sempre ligadas a futebol. Eram as famosas brigas de crianças. O problema é que, em *Briga à Parte*, sobrou para o pobre Rex, com direito até a serpente marinha no laguinho!

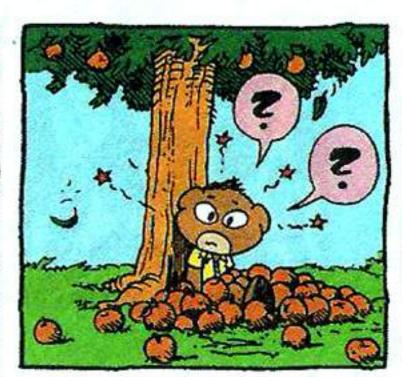
Na primeira tira desta edição, Pelezinho começa a demonstrar um quê da personalidade da Mônica. A potência de seus chutes era comparável às coelhadas da dentucinha mais famosa do Brasil. Mandar a barreira para dentro do gol, com bola e tudo, não é para qualquer um.

Para fazer o gol, Pelezinho precisa passar por todos os marcadores, sem passar duas vezes pelo mesmo lugar. Vamos ajudar nosso amiguinho?

ATENÇÃO! A resposta deste e dos demais jogos estão na página 78!

# TABELINHA

Descubra o que o Teófilo está dizendo, trocando os sinais pelas letras correspondentes.

A) Que tipo de jogada o Pelezinho tentou fazer?

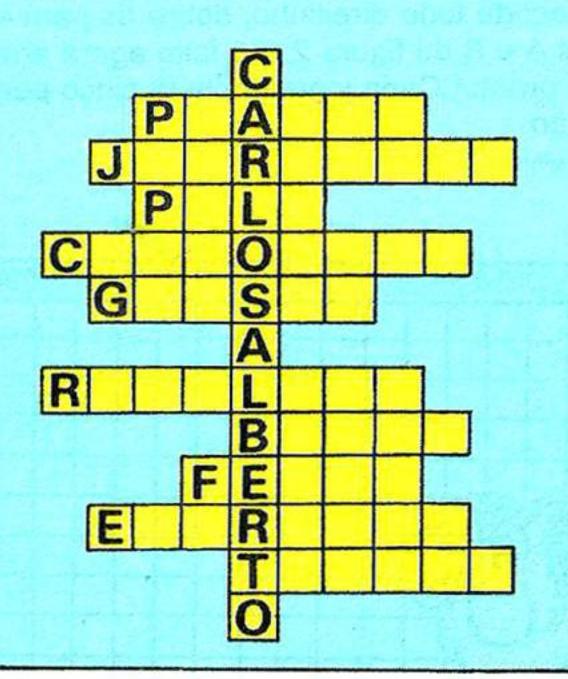
B) Quem está com a razão, o Cana Braba ou o Pelezinho?

# RETRANCA

Na laranjeira havia 4 dúzias de laranjas, mas por causa do sonho do Pelé, caíram 35. Quantas laranjas restaram no pé?

# DRIBLE DE PALAVRAS

Ⓐ

Você se lembra dos jogadores que venceram a Itália em 1970, tornando o Brasil tri campeão mundial? Pois então preencha o diagrama abaixo com os nomes deles. Pra facilitar, já colocamos o nome do capitão do time e as iniciais dos outros jogadores.

Ⓑ

## PALAVRAS CRUZADAS

**Horizontais**

1 - O reizinho do futebol.
2. - Príncipe do Emirado - Ilha de Coral.
3 - Deus egípcio - Suspiros - Nota musical.
4 - Nome de mulher - Órgão da ONU.
5 - Terceira nota musical - 51 em algarismos romanos.
6 - Interjeição de alegria - Pronome possessivo.
7 - Sozinho - Única - Entre o R e o U.
8 - Filas - Fábula mitológica.
9 - Usa-se no banho (pl.).

**Verticais**

1 - Que oferecem perigo (pl.).
2 - Aves pernaltas - O Pelezinho joga . . .
3 - Símbolo químico do lítio - Adora - Prefixo de oposição.
4 - Época - Utilizo.
5 - Seguir - Unidade.
6 - Seguias - Queira bem.
7 - Nota do Tradutor - Final - Charme.
8 - Sessenta minutos - Pronome Demonstrativo.
9 - Tubos condutores de petróleo.

# O JOGÃO PÊNALTI!

Vamos marcar uns gols no Frangão? Pois bem, primeiro cole as figuras 1 e 2 sobre um papelão grosso. Depois recorte tudo direitinho, dobre as partes A e B da figura 1 e cole sobre as partes A e B da figura 2. Só falta agora arranjar um botão que passe pelo orifício. E pronto! Cada jogador chuta cinco pênaltis e... quem fizer mais gols é o campeão.

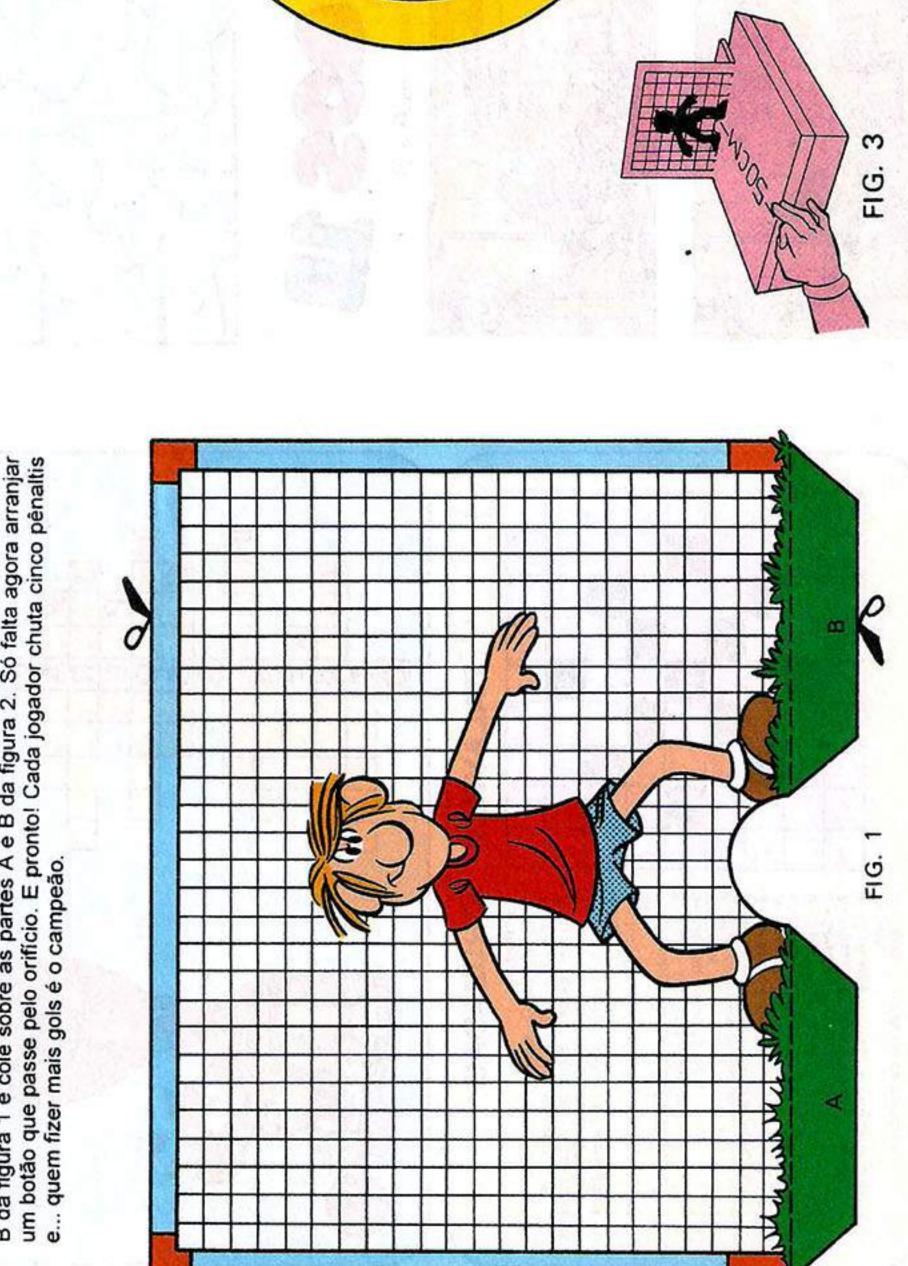



FIG. 1



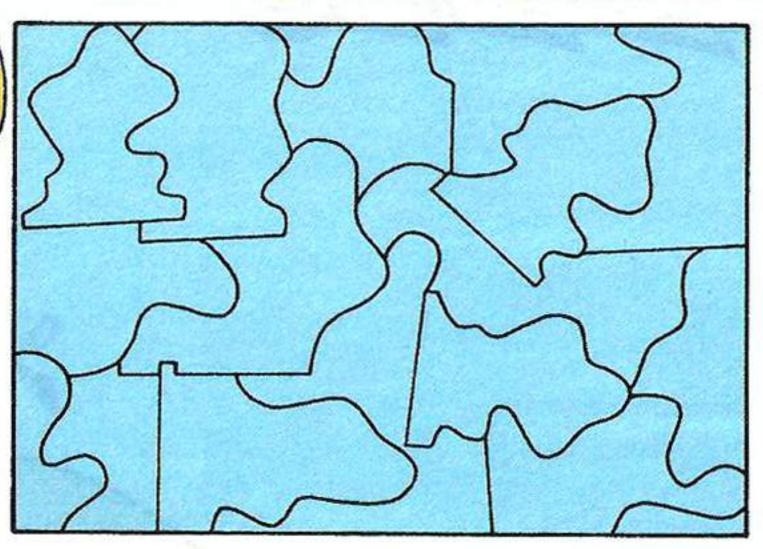
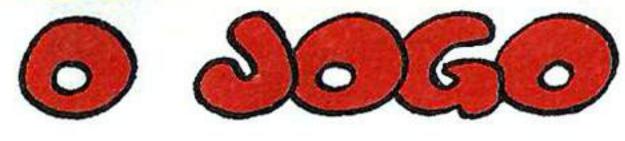
FIG. 2



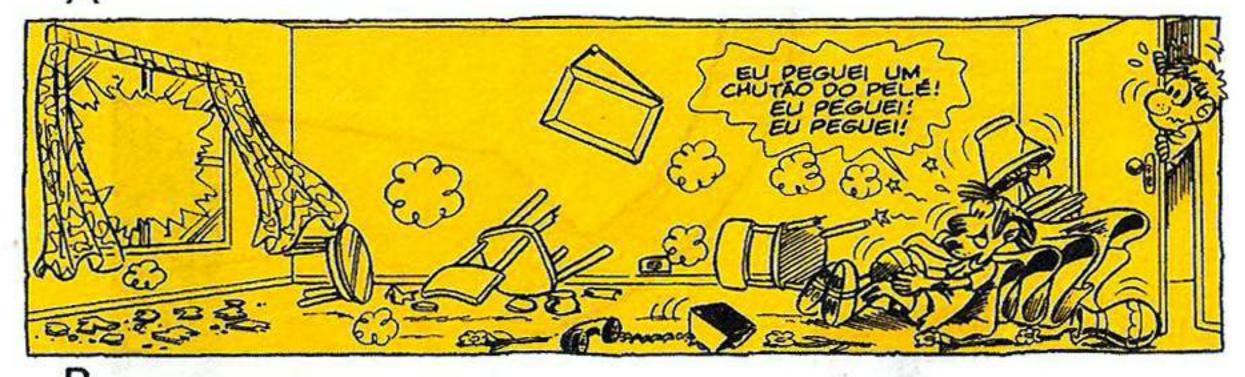
FIG. 3

# OLHO VIVO!

#   

# O JOGO DOS 10

Descubra dez diferenças entre os desenhos A e B

A

B

EU PEGUEI UM CHUTÃO DO PELÉ! EU PEGUEI! EU PEGUEI!

# a turma do Pelezinho

Somente um dos cubos abaixo corresponde ao da figura A. Você é capaz de descobrir qual é? (Se não conseguir, é só colar a figura A numa cartolina, recortar e formar o cubo da turma do Pelezinho)

1

3

2

4

FIGURA A

# Cartão amarelo

Você é capaz de dizer qual é a peça que falta no quadrinho?

# ESCALAÇÃO

A

B

BEM, PAÇOCA, EU...

!

C

COMO EU ESTAVA DIZENDO, NÃO SEI EXPLICAR DIREITO PRA QUE SERVEM A BICICLETA E O CARRINHO...

D

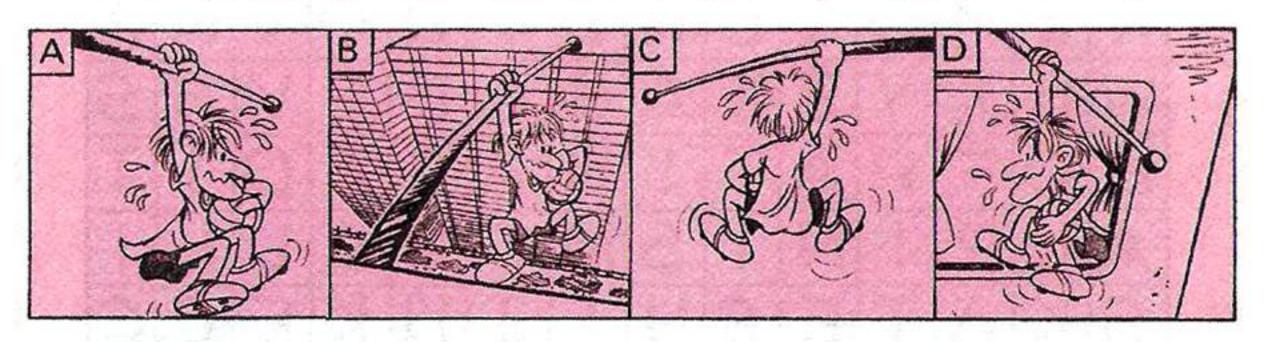
Coloque em ordem os quadrinhos.

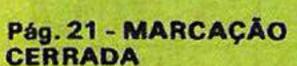
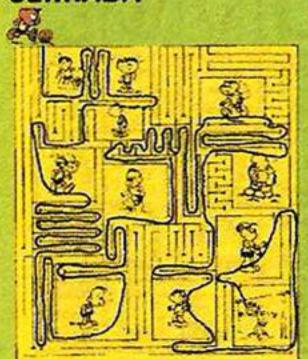
# JOGO de PALAVRAS

Você tem 15 minutos pra descobrir, no quadro abaixo, 25 modalidades de esporte, escritas nos sentidos vertical e horizontal, de cabeça pra baixo e de trás pra frente. Será que você consegue?

| A | F | B | E | I | S | E | B | O | L | J | C | D | G |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | U | R | F | E | A | F | G | H | I | U | J | K | I |
| L | T | M | N | O | T | Ê | N | I | S | D | P | O | N |
| R | E | M | O | Q | L | R | S | T | U | Ô | V | M | Á |
| W | B | X | Y | Z | E | A | B | C | D | E | V | S | S |
| B | O | F | P | A | T | I | N | A | Ç | Ã | O | I | T |
| A | L | P | I | N | I | S | M | O | R | G | L | L | I |
| S | K | A | T | E | S | H | I | J | Ú | K | E | C | C |
| Q | L | M | C | A | M | P | I | N | G | N | I | I | A |
| U | P | O | P | I | O | L | S | O | B | Q | B | C | R |
| E | E | S | T | E | U | V | V | X | I | Z | O | O | A |
| T | S | B | N | U | C | G | O | L | F | E | L | T | H |
| E | C | I | A | Q | J | T | K | L | M | N | O | O | B |
| B | A | U | T | O | M | O | B | I | L | I | S | M | O |
| O | R | P | A | H | Q | N | R | S | T | U | V | W | L |
| L | T | X | Ç | Z | Y | H | A | B | C | D | E | F | I |
| G | A | H | Ã | I | V | O | M | S | I | L | C | I | C |
| P | O | L | O | A | Q | U | Á | T | I | C | O | L | H |
| M | N | O | P | Q | O | Â | Ç | A | T | I | U | Q | E |

# OLHA O ÂNGULO!

Qual é o ângulo que o Cana Braba está enxergando o Frangão de cima do prédio?

RESPOSTAS — Pág. 21 – MARCAÇÃO CERRADA — Veja a solução ilustrada abaixo. Pág. 23 - TABELINHA: A) Foi naquele momento em que você piscou. B) A figura n.º 4./Pág. 24 - PRIII!: A) Bicicleta. B) O Pelezinho. C) RETRANCA: Restaram 13 laranjas./ Pág. 25 - A) DRIBLE DE PALAVRAS: Piazza, Jairzinho, Pelé, Clodoaldo, Gérson, Rivelino, Brito, Félix, Everaldo e Tostão. B) PALAVRAS CRUZADAS - **Horizontais**: 1) Pelezinho; 2) Emir - Atol; 3) Ra - Ais - Re; 4) Isa - FAO; 5) Mi - LI; 6) Oba - Meu; 7) Só - Uma - ST; 8) Alas - Mito; 9) Sabonetes - **Verticais**: 1) Perigosas; 2) Emas - Bola; 3) Li - Ama - Ab; 4) Era - Uso; 5) Ir - Um; 6) Ias - Ame; 7) NT - Fim - It; 8) Hora - Este; 9) Oleodutos./Pág. 28 - OLHO VIVO! — Veja a solução ilustrada abaixo. — O JOGO DOS 10: 1) Quadro; 2) Fio do telefone; 3) Expressão do rosto do homem; 4) Chuteira do Frangão; 5) Tomada; 6) Fechadura; 7) Estrela próxima ao pé da cadeira; 8) Vaso; 9) Perna da cadeira; 10) Boca do Frangão./ Pág. 29 - A TURMA DO PELEZINHO: O cubo n.º 1./ Pág. 30 - CARTÃO AMARELO: A peça "C". ESCALAÇÃO: 1.º) "B"; 2.º) "D"; 3.º "A"; 4.º "C"./ Pág. 31 - JOGO DE PALAVRAS: Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 32 - OLHA O ÂNGULO: o ângulo "B".

**Pág. 21 - MARCAÇÃO CERRADA**

**Pág. 28 - OLHO VIVO**

**Pág. 31 - JOGO DE PALAVRAS**

# Pelezinho

## O PRÓXIMO!

VAMOS, PELÉ! ANDA!

NÃO, NÃO E NÃO!

DENTISTA

MAURICIO

NÃO É ARMADILHA! MAS POR QUE NÃO APROVEITAMOS, JÁ QUE VOCÊ ESTÁ AQUI, PARA TRATARMOS OS SEUS DENTES?
NÃO!

E SE TENTAR ME PEGAR, EU DOU UMA DRIBLADA EM VOCÊ!

EU TENHO OUTRA IDÉIA... POR QUE, ENQUANTO TRATO OS SEUS DENTES, VOCÊ NÃO IMAGINA QUE ESTÁ JOGANDO FUTEBOL?
HUM... NÃO SEI...

ORA, VAMOS TENTAR! VOCÊ NEM VAI SENTIR NADA! É SÓ IMAGINAR QUE ESTÁ NUM CAMPO DE FUTEBOL!

BEM, VAMOS LÁ...

TUM

DEI O CHUTE INICIAL!
POR QUE VOCÊ FEZ ISSO?

ESTÁ BEM! NÃO FAZ MAL! JÁ SEI ONDE ESTÁ A CÁRIE!

PÓIM

POF

POU

O QUE FOI AGORA?
UAU! QUE JOGADA! PRIMEIRO DEI UMA BICICLETA E DEPOIS COMPLETEI COM UMA CABEÇADA!

CERTO! MAS AGORA O JOGO ESTÁ NO INTERVALO! VAMOS TRATAR OS DENTES!

DIGA "AH"!

EI! AONDE VOCÊ VAI?
OS JOGADORES ENTRAM EM CAMPO!

COMEÇA O JOGO E O ADVERSÁRIO VEM TIRAR A BOLA COMO LOUCO!

MAS DOU UMA DRIBLADA E O ADVERSÁRIO NEM CHEGA PERTO!
MAS ELE NÃO DESISTE E VEM MAIS UMA VEZ!

MAS PASSO A BOLA POR BAIXO DAS PERNAS E...

DENTIS

?
!
DENTISTA

ENTÃO, PELÉ? COMO FOI?

DENTISTA
UM A ZERO PRA MIM!
?
?

FIM

# Pelezinho e O SUBSTITUTO

MAURICIO

CHEGA, PELÉ! PARE!
MAS UM DIA VAMOS CONSEGUIR CONSTRUIR UM BOM ROBÔ JOGADOR!
FIM

# O BOM JOGADOR

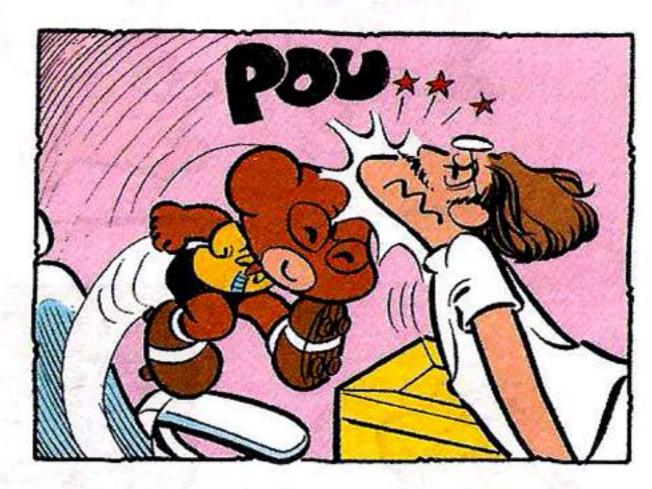
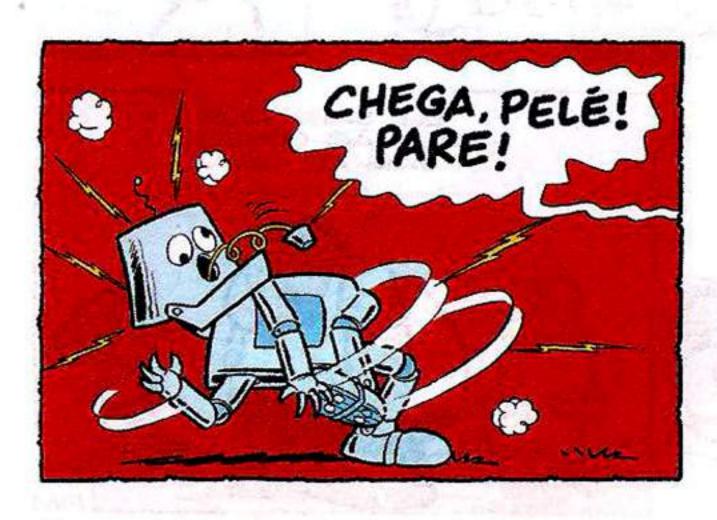
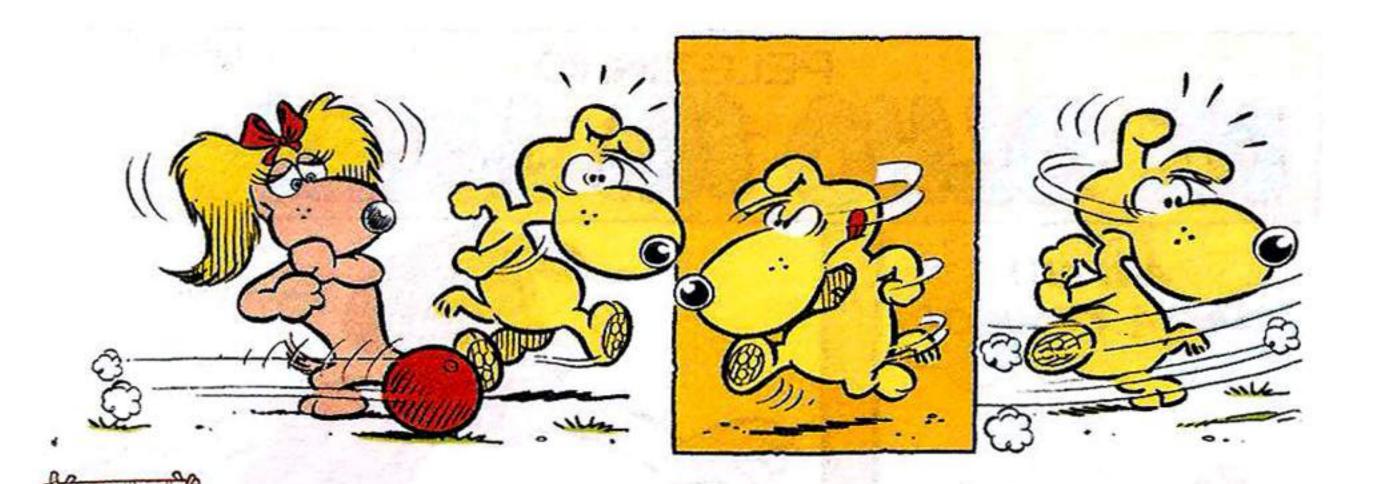
com REX

MAURICIO

PUXA, PELÉ! NÃO SEI POR QUE O REX INSISTE EM JOGAR COMIGO!

ELE SABE QUE EU NÃO CONSIGO GANHAR UMA!
FIM

texto: Sidney Gusman

O politicamente incorreto volta a dar as caras em *O Próximo!* Desta vez, por ter medo de dentista, o Pelezinho chuta e cabeceia o doutor, além de destruir o consultório. Claro que esta é uma mensagem que o Mauricio não passa mais em seus gibis, mas, na época, esse pavor de dentistas (que devem ser visitados regularmente, como se sabe) rendia boas piadas.

Cientistas malucos, garotos invejosos, adultos inescrupulosos, todos queriam dar um jeito de superar o Pelezinho. Em *O Substituto*, é a vez de um robô ser "entortado" pela ginga do reizinho do futebol. Tadinho...

R ex protagoniza também *O Bom Jogador*, em que decide mostrar sua habilidade com a bola contra outros cachorros. Ele só não contava com o baile que ia levar. Esta história é um exemplo de boa narrativa em quadrinhos: note que o personagem parece se mover de uma cena para outra.

D e *Olho na Jogada* brinca com uma história que ficou famosa em 1970. Na época, divulgou-se que João Saldanha, então técnico da Seleção Brasileira, teria dito que Pelé enxergava mal à noite – mais tarde, ele desmentiria. Isso bastou para a imprensa se voltar contra Saldanha, que acabaria substituído por Zagallo, que dirigiu o time no tricampeonato mundial, no México, no mesmo ano. No gibi, vale notar que há uma espécie de "plano infalível" contra o Pelezinho. E se o Jão Balão assume o papel do Cebolinha, cabe ao Zé o lugar do Cascão, de estragar tudo, algo que aconteceria mais vezes nas edições seguintes.

PELEZINHO

MAURICIO

# DE OLHO NA JOGADA

PRA MIM, VOCÊ PRECISA É DE UM OCULISTA!
OCULISTA? EU? IMAGINA! MEUS OLHOS ESTÃO MUITO BONS!

OLHA SÓ!

VUP

VOCÊ CONHECE ALGUM BOM?

...E SABE, ZÉ? AQUELE MEU TIO É MUITO BOM OCULISTA!
HÃ? TIO?

MAS, JÃO BALÃO, VOCÊ NÃO TEM NENHUM TIO...

EH, EH! OI, TURMA!
AAAAIII!

EI, JÃO! POR ACASO, VOCÊ FALOU QUE SEU TIO É OCULISTA?
E DOS MELHORES!

PUXA! QUE COINCIDÊNCIA! EU ESTOU PRECISANDO DE UM!
QUE SORTE A SUA! OLHA, VÁ NA RUA DOZE COM A ALAMEDA PIAUÍ! A CASA DELE É LÁ!

TÁ LEGAL! TCHAU!
E NÃO FALTE, HEIN?

MAS, JÃO BALÃO, O QUE O SEU TIO OCULISTA ESTÁ FAZENDO NO NOSSO CLUBINHO SECRETO ANTI-PELÉ?
SEU IDIOTA, EU NÃO TENHO NENHUM TIO OCULISTA!

MAS, ENTÃO, POR QUE VOCÊ DEU O ENDEREÇO DO NOSSO CLUBINHO SECRETO ANTIPELÉ PARA ELE, SE LÁ NÃO TEM NENHUM OCULISTA?
AÍ QUE VOCÊ ESTÁ ERRADO!

VAI TER OCULISTA, SIM! NÓS!
HÃ? MAS, JÃO, EU NÃO ENTENDO NADA DE OLHO!

É POR ISSO MESMO, ZÉ! EU EXPLICO MELHOR!
AGORA ME AJUDE A ARRANCAR ESSES CARTAZES!

DEPOIS...
AHÁ! LÁ VEM ELE!

PREPARE-SE, ZÉ!
ESTOU PRONTO, JÃO!
HUM... É AQUI!

ENTRE!
TOC
TOC
TOC

SEJA BEM-VINDO! SOU O DOUTOR ZÉ OLHO!
QUAL É O SEU CASO?

SABE, DOUTOR, EU...
OHHH! MAS O SEU CASO É GRAVÍSSIMO!

QUANTAS MÃOS ESTÁ VENDO AQUI?
QUATRO!

MEU DEUS! ELE FALOU QUATRO! SEU ESTADO É MUITO RUIM MESMO! VOCÊ TEM ESSE PROBLEMA SÓ QUANDO TENTA ENXERGAR?
É!

TADINHO DE VOCÊ! VAMOS AO ÚLTIMO TESTE!

CHUTE ESSA BOLA!

OH! QUE TRAGÉDIA!

ERA O QUE EU TEMIA! VOCÊ ESTÁ COM A VISTA DIREITA AO LADO DA VISTA ESQUERDA E AS DUAS JUNTAS ESTÃO UMA AO LADO DA OUTRA!
PUXA, DOUTOR! E ISSO É GRAVE?

GRAVE? GRAVÍSSIMO!
MAS, FELIZMENTE, EU TENHO A SOLUÇÃO...
...PARA O SEU CASO!

TOME! COM ESTES ÓCULOS...
...VOCÊ VAI PASSAR A ENXERGAR MELHOR!

ACHA MESMO, DOUTOR? ESTÁ MEIO ESQUISITO!
É SÓ O COMEÇO! DEPOIS SE ACOSTUMA!

AGORA VÁ E FELICIDADES!
OBRIGADO, DOUTOR!

TUM

TCHAU!
TCHAU!
IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH!

AGORA É A NOSSA VEZ, ZÉ! VAMOS LÁ!
É O FIM DO PELÉ!
IH, IH, IH, IH, IH!

DEPOIS...
TUM

PUXA, PELÉ! O QUE VOCÊ TEM? JÁ É A DÉCIMA CA-BEÇADA QUE VOCÊ DÁ NUM JOGADOR!
NÃO QUERO MAIS JOGAR COM ELE!

ASSIM OS TIMES VÃO EMBORA!
POR QUE VOCÊ ESTÁ FALANDO DE LONGE?
EU ACHO QUE O PELÉ DEVIA SAIR!

O QUÊ? NUNCA!
DEIXA, CANA BRABA! EU NÃO ESTOU BOM MESMO! VOU SENTAR NO BANCO DOS RE-SERVAS!

NÃO SE PREOCUPE, PELÉ! EU TOMO O SEU LUGAR!
PRA SEMPRE! EH, EH, EH, EH!

BEM, VAMOS LÁ! EU DOU O CHUTE INICIAL!

!
!
OPS!

MUITO BEM! QUEM TIROU A BOLA DO LUGAR?

ACHO QUE ELE ESTÁ COM O MESMO PROBLEMA DO PELÉ!
VOCÊ DEVIA CONSULTAR O SEU TIO, JÃO BALÃO!
XIIII... E AGORA, JÃO?

COMO VOCÊ VAI SE CONSULTAR COM O SEU TIO, SE O SEU TIO SOMOS NÓS?
O QUÊ?

(GLUP!) SEU TAGARELA!
EU BEM QUE ESTAVA ACHANDO O SEU TIO MUITO PARECIDO COM VOCÊ!

É TUDO BRINCADEIRINHA, TURMA! CALMA! TURMA!
TURMA!

TUM
SOC
POU

E PODE USAR SEUS ÓCULOS PARA ENXERGAR!
EU VOU PARA UM OCULISTA DE VERDADE!

VAMOS, SEU COVARDE! DESÇA DESSA MONTANHA!
DEPOIS DE VOCÊ, O PRÓXIMO DA LISTA É O PELÉ! UM DIA ELE ME PAGA!
FIM

PELEZINHO
Por
MAURICIO

HOJE VAI SER MOLEZA!
É! O TIME ADVERSÁRIO É MUITO FRACO!
VAI SER UNS VINTE A ZERO!
OU MAIS!

ATENÇÃO, PESSOAL! O ARTILHEIRO DO JOGO DE HOJE VAI GANHAR UM QUIBE QUE EU MESMA FIZ!

QUANTO FOI O JOGO, SAMIRÁ?
ZERO A ZERO!
FIM

# Pelezinho

# Pelezinho
# O VENDEDOR DE BOLAS

MAURICIO

AGORA, O QUE PRECISAMOS FAZER É ACHAR UMA PESSOA QUE NOS AJUDE A VENDER O NOSSO PRODUTO!
GENIAL!
BRAVO, CHEFE!
CLAP
CLAP

MAS ONDE VAMOS ACHAR ESSA PESSOA?

CRÁS
TUM

Ô MOÇO! O SENHOR NÃO VIU UMA BOLA POR AQUI?
?
?
!

Ô GAROTO! O QUE VOCÊ PENSA QUE...

UGG!
NHAC!
!

AH! ME ESQUECI DE AVISAR QUE O REX NÃO GOSTA QUE FALEM GROSSO COMIGO!
É ELE!

ELE? ELE QUEM?
VOCÊ!

RAPAZES, ACHAMOS O GAROTO-PROPAGANDA!
O SENHOR DEVE ESTAR ENGANADO! O MEU NOME É PELEZINHO!

PELEZINHO, QUE TAL GANHAR MUITO DINHEIRO E VIAGENS DE GRAÇA PARA FAZER UMA PROPAGANDA PRA MIM?
NÃO! A MINHA MÃE NÃO GOSTA QUE EU ACEITE PRESENTES DE ESTRANHOS!

E UMA BOLA NOVA?
EU TOPO!

ÓTIMO! VENHA! IMAGINE O SUCESSO QUE VAI SER, ZÉ!
NÃO VAI TER CRIANÇA QUE RESISTA, DEPOIS DE VER ESTE GAROTINHO JOGAR!

ELE É A IMAGEM QUE A GENTE PRECISAVA PARA A NOSSA PUBLICIDADE!
HÃ?

VAMOS VENDER O TRIPLO!
ERA O QUE EU QUERIA OUVIR!
O QUE FOI, REX?
GRRR!

EI! O QUE VOCÊ ESTÁ FAZZZZ...
AH, AH, AH, AH, AH!
GÁS PÓ

AH, AH, AH, AH, AH!
ZZZZZ

O CHEFE VAI GOSTAR DO MEU TRABALHO!
ZZZZZ

AH, AH, AH, AH!

LÁ VAMOS NÓS!
ROARR

TUM
?
?
!
TUM
TUM
?
!
AH! FINALMENTE ELE ESTÁ CHEGANDO!
TUM
TUM
PAF
RÁPIDO! DÊ O ANTÍDOTO PARA ACORDAR ESSE GAROTO ANTES QUE ELE NOS DESTRUA!
CALMA, JÁ VAI!
SSSSSS
!
!

PEGUEM-NO!
DEIXE COM A GENTE!
EH, EH!
EH, EH, EH!
PEGUEM-NO, SEUS IDIOTAS!
ESTAMOS TENTANDO!
SSSSSSS
É O CHEFÃO!
SEUS IDIOTAS! EU PRECISO SEMPRE INTERVIR PARA AS COISAS SAÍREM BEM!
?
CUIDADO, CHEFE! ELE É PERIGOSO!
PERIGOSO? ORA, ELE É APENAS UM GAROTINHO COMO OUTRO QUALQUER!
MEU NOME É PELEZINHO!
UGG!
TUM

EH, EH, EH! ESTÁ BEM, PELEZINHO!
ONDE ESTÁ AQUELE MOÇO QUE IA DAR UMA BOLA NOVINHA PARA EU FAZER PROPAGANDA?

UMA BOLA? EU DOU CEM BOLAS PARA VOCÊ FAZER PROPAGANDA PARA MIM!
CEM? PUXA!

SE ELES ACHARAM QUE VOCÊ VENDE BOLAS, ENTÃO DEVE SER VERDADE!
ELES NUNCA ERRAM!
MAS QUEM É O SENHOR?

QUEM SOU EU?
O FUTURO MAIOR FABRICANTE DE BOLAS DO MUNDO... BOLONILDO BOLOFO!

PUXA! ATÉ A CASA É EM FORMA DE BOLA!
VENHA! COM A SUA AJUDA, VAMOS VENDER MUITAS BOLAS!

É SÓ VOCÊ SE DEIXAR FOTOGRAFAR JOGANDO BOLA QUE NÓS FAREMOS O RESTO!
CHEFE!

HÃ?
JÁ COLOCAMOS AS BOMBAS DE GÁS PARALISANTE NAS BOLAS!

AGORA É SÓ AS PESSOAS COMPRAREM E... BUM!
!

GÁS PARALISANTE NAS BOLAS? ISTO ESTÁ CHEIRANDO A MALANDRAGEM!
SEU IDIOTA! TINHA QUE FALAR JUSTO AGORA?

POIS É ISSO MESMO, PELEZINHO! VOCÊ VAI ME AJUDAR A VENDER ESSAS BOLAS!
E, QUANDO TODAS ESTIVEREM VENDIDAS... BUM!

EXPLODIREMOS AS BOLAS E TODOS FICARÃO PARALISADOS! MENOS NÓS, É CLARO! AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH!
NÃO, SE EU PUDER EVITAR!
AAAI!!!!!! MEU CALO!

(GLUP!) ESTÁ TRANCADA!
AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH, AH!
PEGUEM-NO!

CALMA, PELEZINHO! JÁ CHEGAMOS!
AH, AH! EU SABIA QUE O REX IA ME EN-CONTRAR!
AH, AH, AH! GRANDE AJUDA, A SUA! UM BANDO DE MOLEQUES CONTRA OS MEUS BANDIDÕES!
ATACAR!
ATACAR!
TUM
É UM PRAZER EU FRANGAR DESTA VEZ!
POF
TOME ISTO E MAIS ISTO!
GRRR!
PARE COM ESSES QUIBES. POR FAVOR!

VAMOS APROVEITAR E TRANCAR TODO MUNDO AQUI DENTRO!

TUM
ABRAM ESSA PORTA!
E AGORA, PELEZINHO? NÃO VAMOS CONSEGUIR SEGURAR ESSES CARAS MUITO TEMPO!
TUM

ABRAM!
TUM
TUM

AFASTEM-SE!

BUM

UAU! QUE CHUTÃO!

...MAS ASSIM JÁ É DEMAIS!

FIM

PELEZINHO

# AS BOAS MANEIRAS

DEIXA COMIGO...

PELEZINHO É O MAIOR!

TURMA DO PELEZINHO

MAURICIO

...ATÉ QUE VOCÊ COMEÇOU A GRITAR TUDO QUANTO É NOME FEIO QUE VOCÊ CONHECE!
EU?
É! TEM UNS QUE EU NUNCA TINHA OUVIDO!
MAS SE EU FALEI, FOI SEM QUERER!
POIS ESSE SEU SEM QUERER JÁ ESTÁ ATÉ MUITO FREQÜENTE!
ISSO MESMO!
ASSIM NÃO HÁ TORCIDA QUE AGÜENTE!

LEMBRA AQUELA VEZ QUE VOCÊ FOI DORMIR LÁ EM CASA E TEVE AQUELE PESADELO?

MAS O QUE EU POSSO FAZER? ESTOU TÃO ACOSTUMADO A FALAR PALAVRÃO...
É BOM DESACOSTUMAR!

EI! AONDE A GENTE TÁ INDO?
VOCÊ JÁ VAI VER!

TOC
TOC
TOC

SIM? ALGUÉM ME CHAMOU?
O SENHOR É O PROFESSOR QUE ENSINA BOAS MANEIRAS?

ENTÃO EU PRECISO DA SUA AJUDA!
SOU EU MESMO... POR QUÊ?

MAS CLARO! DEIXE-ME VER... HUM... MAS O SEU CASO É GRAVE! TEREI QUE MEHORAR SUA POSTURA, SEU VOCABULÁRIO, SEU ANDAR...

EI, ESPERE! NÃO SOU EU! É ELE QUE O SENHOR VAI TER QUE ENSINAR!
ISSO?

EU NÃO VOU APRENDER # COM ESSE PROFESSOR # !

EH, EH, EH! JÁ VI QUAL É O CASO!
MAS EU SEI COMO CURÁ-LO!

A ÚNICA MANEIRA É DEIXÁ-LO FICAR FALANDO À VONTADE!
UMA HORA ELE VAI CANSAR E NUNCA MAIS VAI FALAR!

VAMOS, MEU AMIGUINHO! FALE À VONTADE!
VOCÊ NÃO MANDA EM MIM # !!

# !!

CINCO HORAS DEPOIS...
CANA BRABA! VOCÊ ESTÁ CURADO!
OBRIGADO, PROFESSOR!
ESTOU! E GRAÇAS A ELE!
TCHAU, PROFESSOR!
TCHAU
E VOLTE
Fim

PELEZINHO

PEGUEI!

PEGUEI O CHUTÃO DO PELÉ! PEGUEI! PEGUEI!

OBRIGADO, PELÉ! FOI O ANIVERSÁRIO MAIS FELIZ QUE O FRANGÃO JÁ TEVE!
FIM

texto: Sidney Gusman

Em *O Vendedor de Bolas*, que abre a terceira edição da revista (de outubro de 1977, ao preço de Cr$ 6,00), Pelezinho nem tem tempo para se tornar garoto-propaganda de uma fábrica de bola: ele logo é raptado por um vilão com uma roupa pra lá de esquisita, que pretende usar a paixão pelo futebol para paralisar todo o mundo. E ele tem uma ajudante lindona, que lembra a Viúva Negra, dos Vingadores. Esta história se destaca pelo detalhamento dos cenários e pela diversidade na diagramação dos quadros – a cena em que a turma derrota os bandidos com pontapés, cabeçadas, bolsadas, mordidas e "quibadas" é um bom exemplo. Com direito a mais um chute pra lá de potente do Pelezinho.

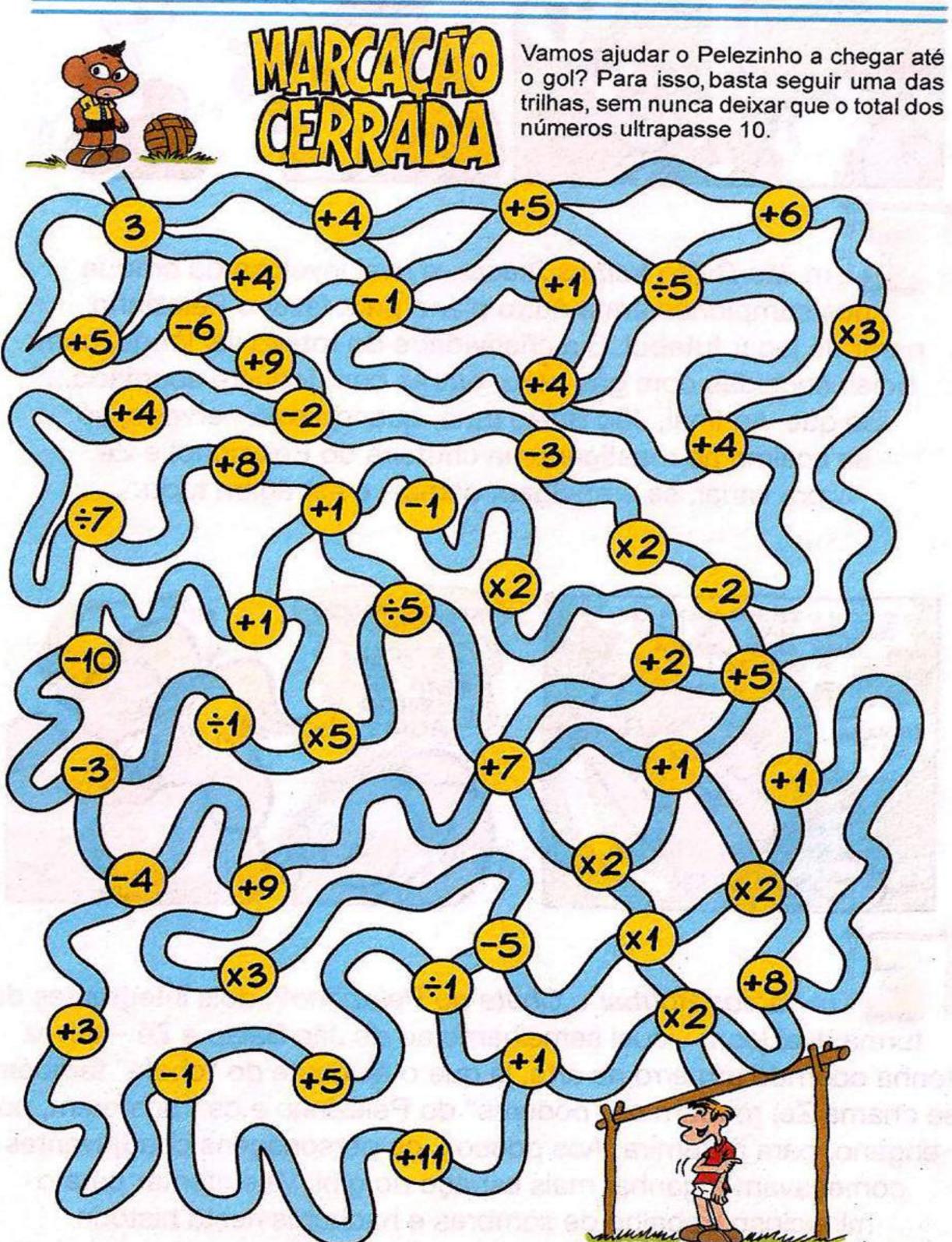
**A**s *Boas Maneiras* é um clássico do Pelezinho, com um desenho que valorizou muito as expressões faciais dos personagens. Especialmente porque o tema central da história dava margem a isso. Afinal, o Cana Braba ter cinco horas de aula com um professor de boas maneiras para deixar de falar palavrões não podia acabar bem. O final é impagável!

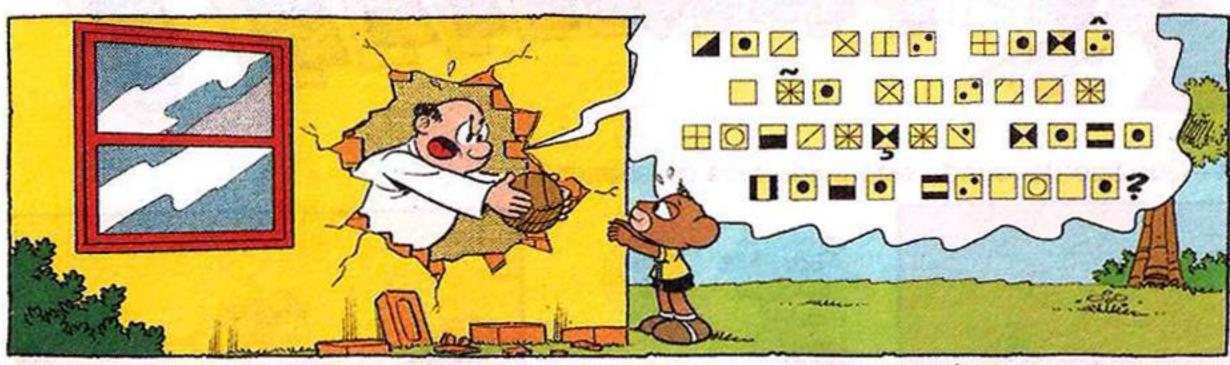
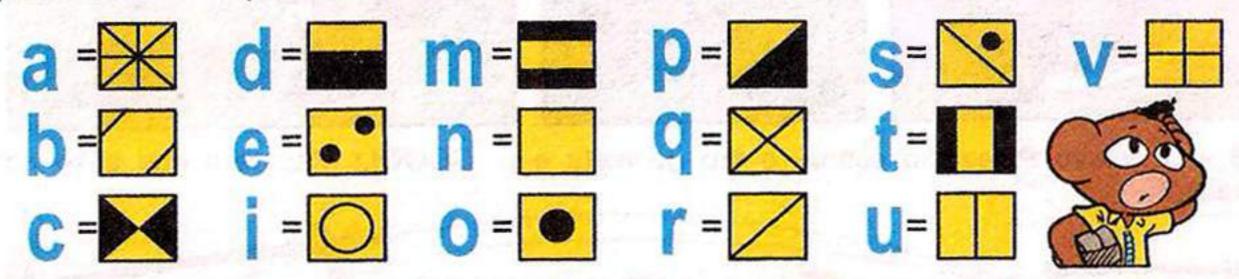
**N**a primeira tira publicada no terceiro número da revista, o Pelezinho mostra o seu bom coração ao dar um "presentinho" ao Frangão. Aliás, o goleiro frangueiro lembra bastante o desenhista Sidnei Lozano, o Sidão, que tantas vezes apareceu nos gibis da Turma da Mônica e que também serviu de inspiração para o visual do Louco.

Em *Jão Balão Volta a Atacar*, o rival invejoso do craque dos campinhos arma outro plano para fazer o Pelezinho parar de jogar futebol. E a criatividade do roteiro vai longe, com bolas enchidas com gás hélio, outras com foguete acoplado... Só que, no final, Jão Balão (que, quando está nervoso, só se acalma ao mastigar uma chuteira do Pelezinho) e Zé, pra variar, se empolgam demais e estragam tudo.

Em *Vamos Roubar o Chute do Pelezinho?*, dois integrantes da turma rival (com visual semelhante ao de Jão Balão e Zé – talvez tenha ocorrido um erro na arte, já que o ajudante do “chefe” também se chama Zé) roubam os “poderes” do Pelezinho e os transferem, por engano, para a Samira. Aos poucos, os personagens coadjuvantes começavam a ganhar mais espaço no gibi. Vale atentar para o minucioso trabalho de sombras e hachuras nesta história.

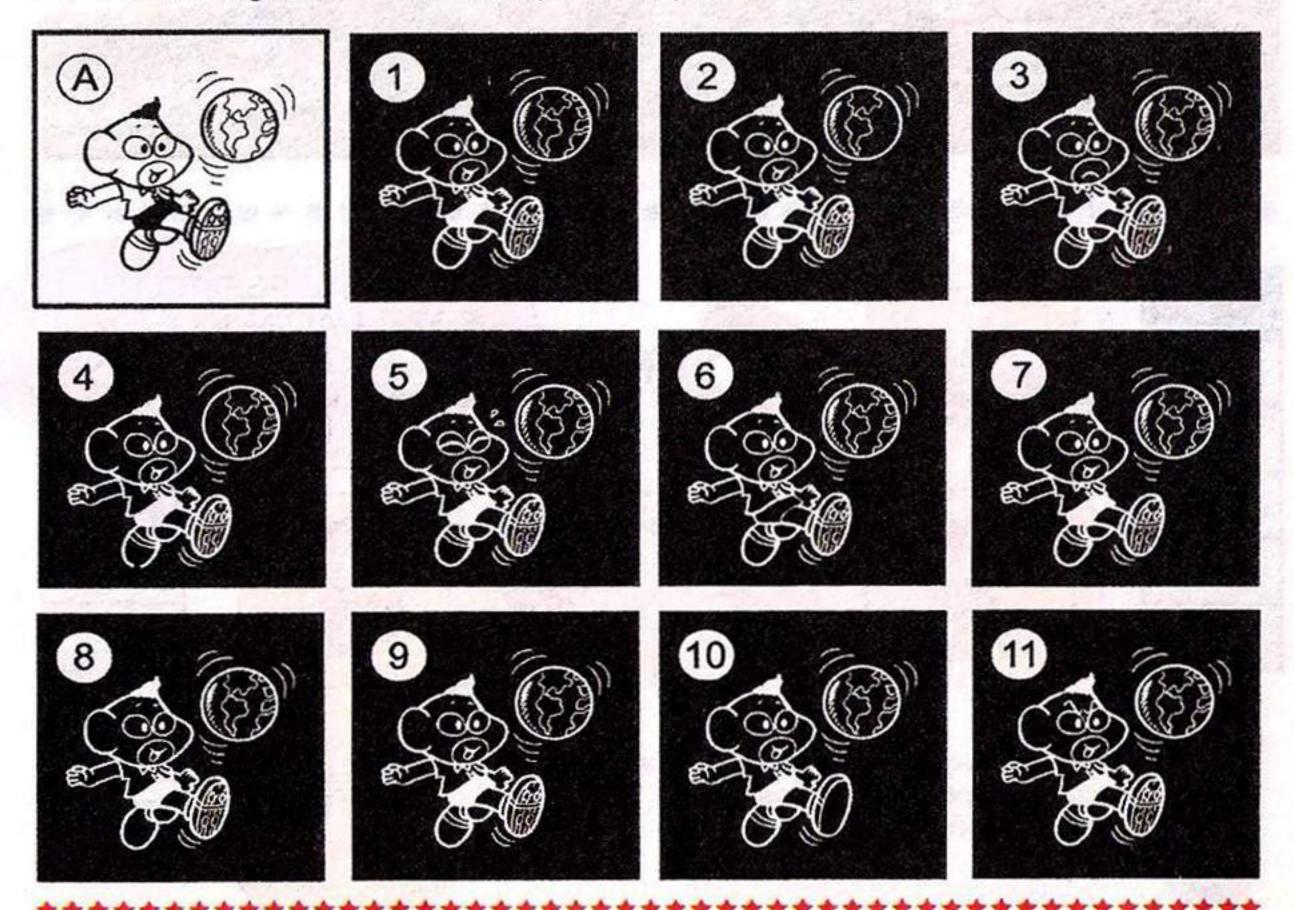
# MARCAÇÃO CERRADA

Vamos ajudar o Pelezinho a chegar até o gol? Para isso, basta seguir uma das trilhas, sem nunca deixar que o total dos números ultrapasse 10.

A resposta deste e dos demais jogos estão na Pág. 128

# TABELINHA

A - O que será que o dono da casa está dizendo para o Pelezinho? É só trocar os sinais pelas letras correspondentes, e você ficará sabendo.

B - Qual dos negativos abaixo corresponde ao positivo da figura A?

A 1 2 3

4 5 6 7

8 9 10 11

A - Que tipo de jogada esta piada está mostrando?

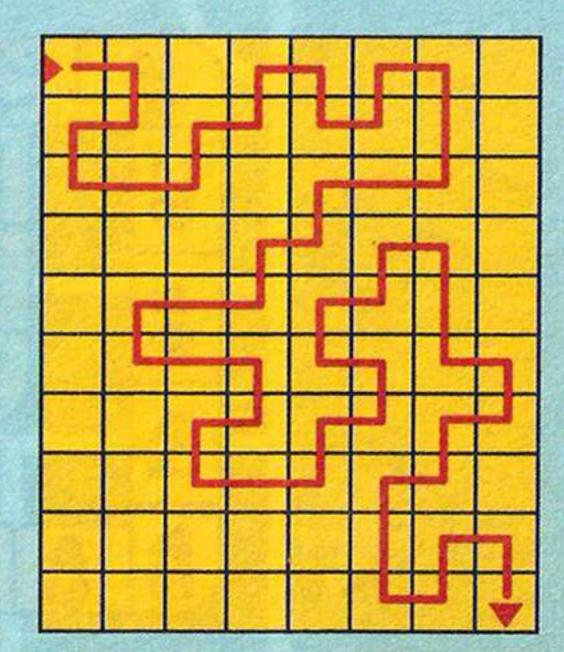
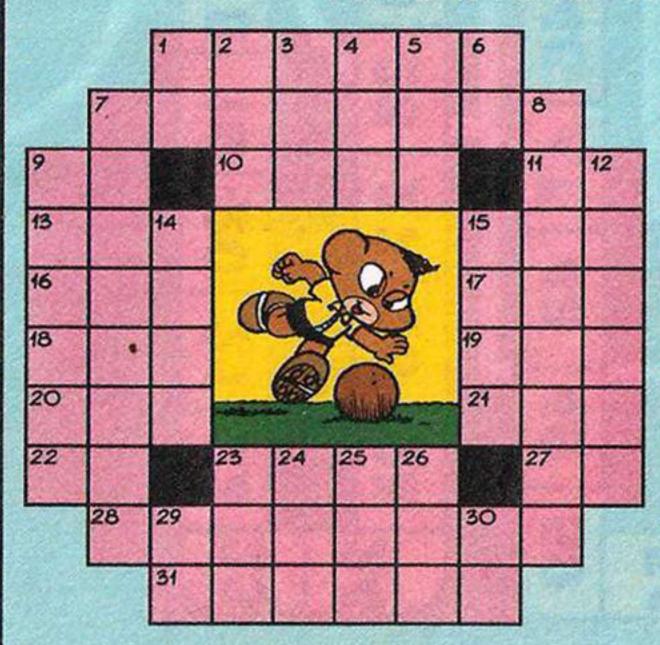
B - O goleiro Pelezinho cobrou o tiro de meta e ... GOOOL! Mas será que esse gol valeu?

C - Destaque a página, cole em uma cartolina e recorte as peças cuidadosamente. Feito isso, monte o dadinho.

# DRIBLE DE PALAVRAS

**A** - Se você aplicar o traçado vermelho do diagrama nº 2 no diagrama nº 1, ficará sabendo de um fato importante da história do futebol no Brasil.

| C | H | 5 | I | L | R | ● | A |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| R | A | ● | M | L | E | I | K |
| L | E | S | U | R | T | N | E |
| 1 | 2 | M | D | O | ● | B | T |
| Q | I | Z | U | N | O | R | 6 |
| S | U | ● | O | ● | L | A | S |
| E | G | F | ● | B | O | L | I |
| Y | T | U | T | E | E | ● | Q |
| E | G | M | Z | P | M | 8 | 9 |
| P | O | K | 5 | S | ● | 1 | 4 |

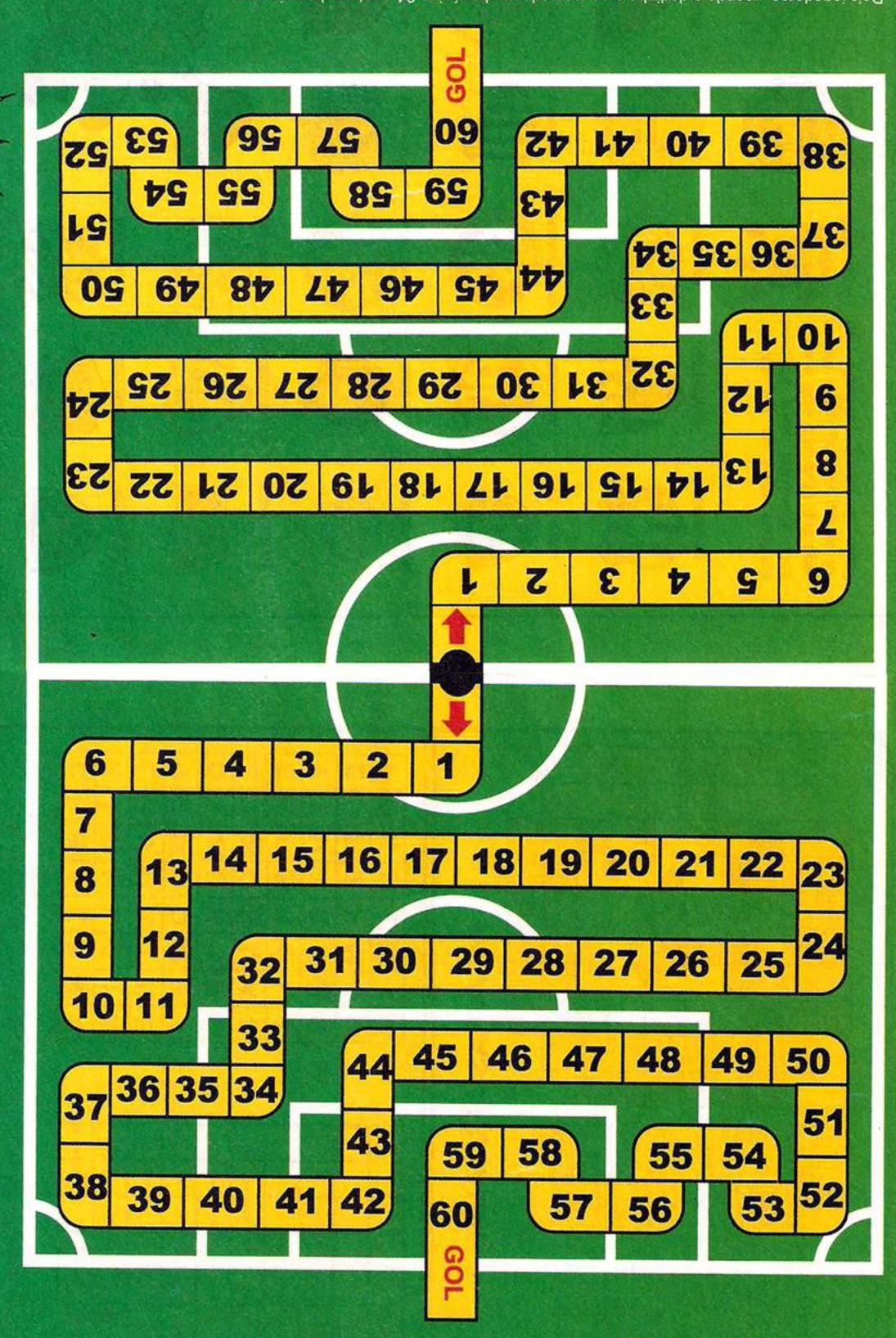
**B**

## PALAVRAS CRUZADAS

**HORIZONTAIS** - 1 - Lugar onde se aprende; 7 - Anjo da primeira hierarquia; 9 - Palavra que designa alternativa; 10 - Que segue sempre a mesma direção (fem.); 11 - Amazonas (sigla); 13 - Nacional (abrev.); 15 - Interjeição de alegria; 16 - Raiva; 17 - Cachorro do Pelezinho; 18 - Pessoa amada; 19 - Nome de homem; 20 - Utiliza; 21 - Advérbio de afirmação; 22 - Sua Majestade; 23 - O peso da mercadoria; 27 - Contração da preposição "a" com o artigo "o"; 28 - Amistoso 31 - Período vespertino (pl.) - **VERTICAIS** - 1 - Pronome pessoal; 2 - Ente vivo ou animado; 3 - Acredita; 4 - Fora em inglês; 5 - Legião Brasileira de Assistência; 6 - Grito de dor; 7 - Período entre o Carnaval e a Páscoa; 8 - Relativo à matéria; 9 - Veículo para transporte coletivo; 12 - Maior que todos; 14 - Móvel em que se dorme; 15 - Épocas; 23 - Irmã da mãe; 24 - Agricultura (abrev.); 25 - Rádio (abrev.); 26 - Animal revestido de penas; 29 - Mato Grosso (sigla); 30 - Espírito Santo (sigla).

# O JOGÃO

# A GRANDE JOGADA

Dois jogadores, usando o dadinho e os marcadores da página 24, partem do meio-campo, um pra direita e outro pra esquerda. Quem chegar primeiro marca um gol no placar. O primeiro que fizer 5 gols, vence a partida.

# OLHO VIVO!

FIGUEIRENSE (SC)

SANTA CRUZ (PE)

BOTAFOGO (RJ)

GUARANI (SP)

PORTUGUESA (SP)

FLUMINENSE (RJ)

FLAMENGO (RJ)

CRUZEIRO (MG)

PALMEIRAS (SP)

VASCO (RJ)

CAXIAS DO SUL (RS)

NÁUTICO (PE)

SANTOS (SP)

INTERNACIONAL (RS)

AMÉRICA (RJ)

ATLÉTICO (MG)

SÃO PAULO (SP)

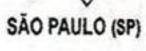
BAHIA (BA)

CORITIBA (PR)

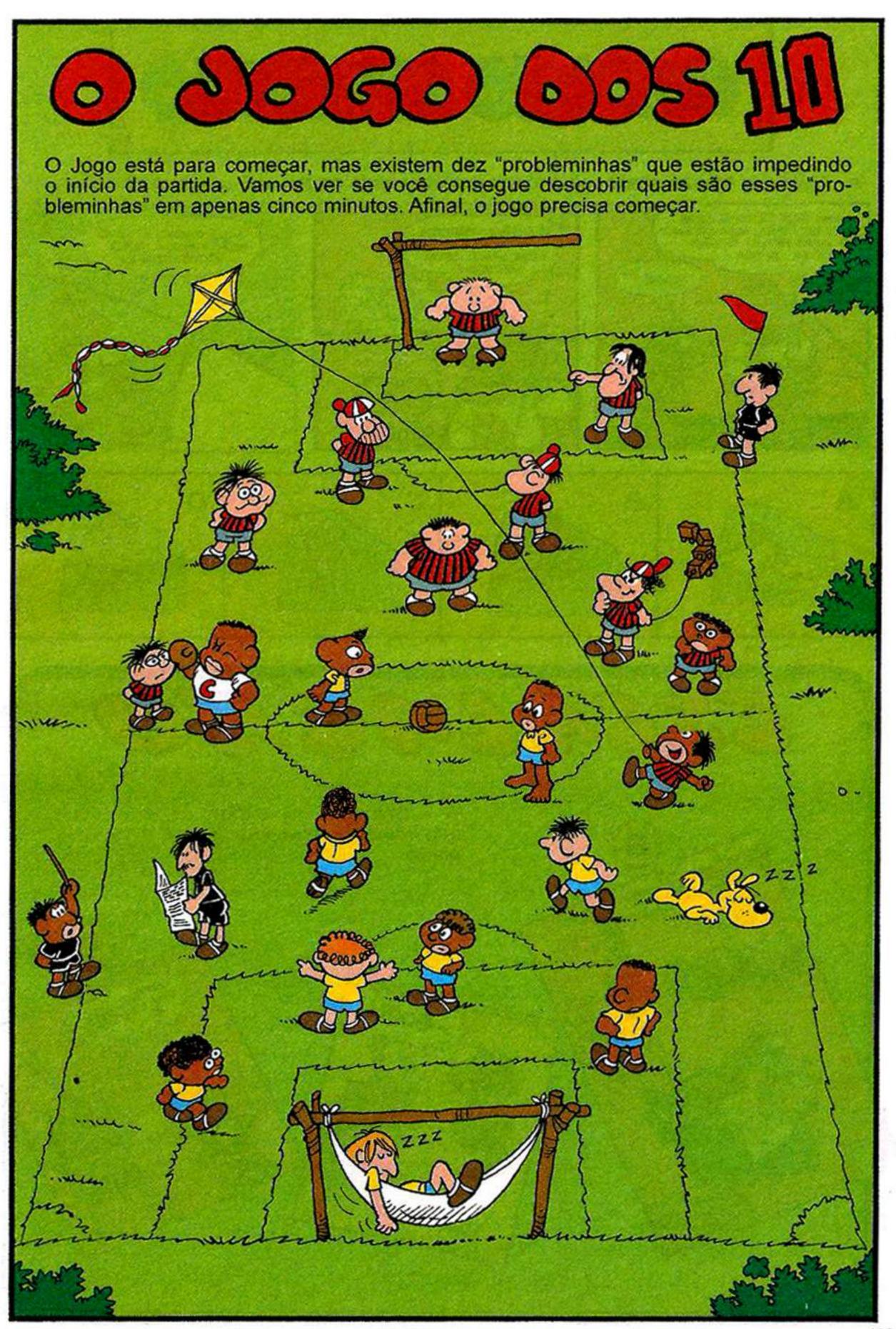
BOTAFOGO (SP)

PONTE PRETA (MG)

FORTALEZA (CE)

GRÊMIO (RS)

CORÍNTIANS (SP)

Vamos ver se você conhece bem os times brasileiros. Dos vinte e dois distintivos que aparecem nesta página, quatro foram alterados. Quais são eles?

O JOGO DOS 10
O Jogo está para começar, mas existem dez "probleminhas" que estão impedindo o início da partida. Vamos ver se você consegue descobrir quais são esses "probleminhas" em apenas cinco minutos. Afinal, o jogo precisa começar.
C
ZZZ
ZZZ

# Cartão amarelo

A - Qual das figuras abaixo se encaixa perfeitamente no terceiro quadrinho?

A

B

C

D

# ESCALAÇÃO

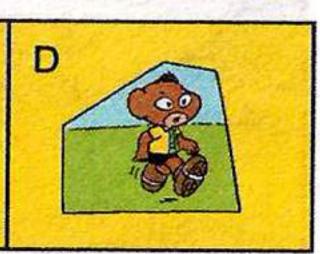
B - Coloque em ordem estes quadrinhos e descubra qual é a piada.

a

b

...GOOLL!

c

ATENÇÃO... VAI CHUTAR, É...

# JOGO de PALAVRAS

Descubra no diagrama abaixo os nomes dos doze esportes aqui representados. Eles podem estar escritos nos sentidos vertical e horizontal, de baixo pra cima e de trás pra frente.

Pelezinho e Frangão estavam disputando quem fazia mais bolinhas de sabão. Frangão soprou quatro bolinhas em trinta segundos e Pelezinho o dobro, em quarenta segundos. Depois de quatorze minutos, quantas bolinhas sopraram os dois juntos?

## RESPOSTAS

Pág. 21 - **MARCAÇÃO CERRADA** - Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 23 - **TABELINHA**: A) Por que você não quebra vidraças como todo menino? B) O negativo n.º 9/ Pág. 24 - **PRIIII!**: A) Bola dividida. B) O gol não valeu./ Pág. 25 - **DRIBLE DE PALAVRAS**: Charles Miller introduziu o futebol no Brasil em 1.894; **PALAVRAS CRUZADAS** - Horizontais: 1) Escola; 7) Querubim: 9) Ou; 10) Reta; 11) AM; 13) NAC; 15) Eta; 16) Ira; 17) Rex; 18) Bem; 19) Ari; 20) Usa; 21) Sim; 22) SM; 23) Tara; 27) Ao; 28) Amigável; 31) Tardes; - Verticais: 1 Eu; 2) Ser; 3) Crê; 4) Out; 5) LBA; 6) Ai; 7) Quaresma; 8) Material; 9) Ônibus; 12) Máximo; 14) Cama; 15) Eras; 23) Tia; 24) Agr.; 25) Rad; 26) Ave; 30) ES/ Pág. 28 - **OLHO-VIVO!** Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 29 - **O JOGO DOS 10**: 1) Jogador descalço; 2) Bandeirinha sem bandeira; 3) Jogador usando luva de boxe; 4) Juiz lendo jornal; 5) Jogador sem uniforme; 6) Falta a parte de uma das traves; 7) Jogador empinando papagaio; 8) Goleiro dormindo numa rede armada na trave; 9) Cachorrinho dormindo no campo; 10) Jogador puxando carrinho./ Pág. 30 - **CARTÃO AMARELO**: A figura "B"; **ESCALAÇÃO**: C, B, A/ Pág. 31 - **JOGO DE PALAVRAS**: Veja a solução ilustrada abaixo./ Pág. 32 - **RETRANCA**: Sopraram 280 bolinhas.

MARCAÇÃO CERRADA

OLHO VIVO!

JOGO DE PALAVRAS

PELEZINHO

LÁ VEM ELE!
FINALMENTE!

SÓ NÃO ENTENDO UMA COISA...

...POR QUE ELE SEMPRE FAZ QUESTÃO DE SER O GANDULA DO TIME?
C
FIM

# Pelezinho JÃO BALÃO VOLTA A ATACAR

E TOME ISTO... ISTO... E MAIS ISTO!

TUM

TUM

MAURICIO

TOME! UMA CHUTEIRA DO PELEZINHO!

GRRRR... GRRR...

GRRRRR...

RRRRR...

ESTÁ MELHOR, CHEFE?
PUF, PUF, UFA, UF!

POF

E NUNCA MAIS REPITA ESSE NOME PERTO DE MIM!
S-SIM, JÃO...
É QUE EU TENHO A CABEÇA NO AR!
TUM

NO AR?

AHÁ! VENHA... ACABEI DE TER UMA IDÉIA MARAVILHOSA PRA ACABAR COM A PANCA DE "VOCÊ SABE QUEM"!

DEPOIS...
LÁ ESTÁ "VOCÊ SABE QUEM", ZÉ! PODE COMEÇAR!
MAS, CHEFE...

NEM MAIS NEM MENOS! VÁ LÁ E FAÇA COMO EU MANDEI!
TÓIM
?
?
BOF

GUGUDADÁ!
UM BEBÊ!

O QUE VOCÊ QUER?
GUGU-DADÁ!

QUER QUE EU CHUTE A BOLA? CLARO!
LÁ VAI!

TÓIM

EH! EH! EH!
SSSSS
GÁS

!?

UÉ! EU NÃO CHUTEI COM TANTO EFEITO...

BUUÁÁÁÁA!
MINHA BÓIA!
MINHA BÓIA!
EI! NÃO CHORE! FOI SEM QUERER!

O QUE FEZ COM O MEU FILHO, SEU DESALMADO?
CADÊ A BOLA DELE?
BUÁÁÁ...

O QUE FOI? NÃO SABE MAIS CHUTAR UMA BOLA, É?
SEU GROSSO!
BUÁÁÁ!

EH, EH, EH! VAMOS PRA SEGUNDA PARTE...

PUXA! ELE NEM ME DEIXOU EXPLICAR! MAS COMO FOI ACONTECER AQUILO?
TSC, TSC, TSC...
FOI SEM QUERER...

NÓS SABEMOS QUE FOI SEM QUERER! E A TORCIDA? SERÁ QUE VAI ACREDITAR, SE ISSO ACONTECER LOGO DE CARA?
HÃ? QUEM FALOU ISSO?

EU! ALBERTÃO, O MAIOR TÉCNICO DO MUNDO! VÁRIOS CRAQUES QUE EU TREINEI SOFRERAM A MESMA COISA QUE VOCÊ!
A MESMA COISA QUE EU?

É! QUER VER?
CHUTE FRACO ESTA BOLA...

CHUTAR FRACO...
PIC

ASSIM?
??

VIU? VOCÊ NÃO CONSEGUE MAIS CONTROLAR SEUS CHUTES... ESSE AÍ PARECIA UM FOGUETE!
JÁ IMAGINOU NO CAMPO, O QUE ACONTECERIA?
É...

É ASSIM MESMO, RAPAZ! UM DIA NO ALTO, OUTRO DIA...
TALVEZ TENHA CHEGADO A MINHA HORA DE PARAR DE JOGAR...

!

EH, EH, EH! VAMOS VER SE FUNCIONOU, ZÉ!
NOSSOS DISFARCES SEMPRE DÃO CERTO!

LÁ ESTÁ ELE!
SE FUNCIONAR, JÁ POSSO ME CONSIDERAR O REI DO FUTEBOL!
TOIM

EI, PELEZINHO! CHUTA ESSA BOLA PRA CÁ!

VIVA! FUNCIONOU! AGORA VOCÊ É O REI DO FUTEBOL!
VIVA EU! VIVA JÃO BALÃO!

O PELEZINHO FOI ENGANADO!
EU SOU O NOVO REI DO FUTEBOL! LALARÁ-LÁ-LÁ-LÁ LÁ-LALARÁ-LALÁ...

O PELEZINHO FOI ENGANADO!
EU SOU O NOVO REI DO FUTEBOL!

O PELEZINHO FOI ENGANADOOO...
E EU SOU O NOVO REI DO FUTEBOL!

O PELEZINHO FOI ENGANADO! LALALÁ-LÁ!
EU SOU O NOVO REI DO FUTEBOL!

GLUP!

POF
TUM
AI!
POF
TÁ
UI!

MAS, JÃO BALÃO, COMO PODÍAMOS PREVER QUE A NOSSA DANÇA DE COMEMORAÇÃO IA LEVAR A GENTE BEM NO MEIO DA TURMA DO PELEZINHO?
PELEZINHO?

ENFERMEIRA! RÁPIDO! UMA CHUTEIRA!
SILÊNCIO
UUUGGG...
FIM

MAURICIO

# VAMOS ROUBAR O CHUTE DO PELEZINHO?

UM... DOIS... TRÊS... TRÊS... TRÊS E MEIO... OLHA LÁ, HEIN?

UF!
TOM

ESCUTE AQUI! VOCÊ ESTÁ A FIM DE LEVAR UM CHUTE NO TRASEIRO?

AGORA! LIGUEM A MÁQUINA!
HÃ?

ZAP
ZIP
ZUP
ZUM

PRONTO! TERMINAMOS!
HÃ? O QUÊ?

OBRIGADO, PELEZINHO!
DE NADA... CLARO...

AGORA O TESTE PRA VER SE DEU CERTO...
CERTO, CHEFE!

TÓIM

AHÁ! FUNCIONOU!
VUP

VALEU A PENA CONSTRUIR ESTA MÁQUINA *ANTI-HABILIDADES*!
COM ELA, PASSAMOS TODA A HABILIDADE DE JOGAR BOLA DO PELEZINHO, PARA VOCÊ, ZÉ!

E COM O ZÉ JOGANDO UM BOLÃO, NÃO VAI TER TIME QUE VENÇA A GENTE!
UUAAAH... HÃ?

ALGUÉM FALOU COMIGO?
ZÉ, O QUE ESTÁ FAZENDO AQUI?

DORMINDO, UÉ!
DORMINDO? ENTÃO SE NÃO FOI PRA VOCÊ QUE PASSAMOS TODA A HABILIDADE DO PELEZINHO, PRA QUEM FOI?
!
!
!

UMA MENINA!
É UMA MENINA QUE TEM AGORA TODA A HABILIDADE DO PELEZINHO!

E AGORA, SEUS IDIOTAS?
PRECISAMOS PASSAR A HABILIDADE DESTA BOBONA PRA OUTRO DOS...
BOBONA?

TUM

Ô CHEFE! ESQUECEU QUE AGORA ELA TEM A HABILIDADE DO PELEZINHO?
ORA, CALE A BOCA!

QUE GOZADO... QUE ACONTECEU? NÃO ME LEMBRO DE NADA!
SÓ SEI QUE ESTAVA PROCURANDO UM LUGAR PRA FRITAR MEUS QUIBES SOSSEGADA...
?
...DAÍ EU VI AQUELA CABANA... ENTREI PELA PORTA DOS FUNDOS E ME VESTIRAM AQUELE CHAPÉU GOZADO E...
ORA, PELEZINHO! DEIXE DE BRINCADEIRA!

PELA DÉCIMA VEZ... DÊ LOGO ESSE CHUTE INICIAL!
LÁ VAI...
UUUÁÁÁ...
VUP
IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH, IH!
O QUE FOI, SAMIRA? TÁ RINDO DO QUÊ?
NA CERTA É ALGUM DOS QUIBES DELA QUE ESTÁ FAZENDO MAL...
POIS SE VOCÊ ACHA QUE É MELHOR DO QUE A GENTE, DÊ O CHUTE!
HÃ?
COM PRAZER!
VEJA, CHEFE! LÁ ESTÁ ELA!
VAMOS! TEMOS QUE RETOMAR A HABILIDADE DO PELEZINHO!

EI, VOCÊ!
COLOQUEI! AGORA ME DÊ O OUTRO!
O QUÊ? DE NOVO?
EI, É A TURMA RIVAL! DEVEM ESTAR QUERENDO BRIGA!

TOME ISTO!
VUP

VEJA! O PELÉ RECUPEROU A HABILIDADE!
POIS VOU PEGAR O CAPACETE E ROUBAR ELA DE NOVO!
O QUE ACONTECEU?
TIRE LOGO ISSO, PELÉ!

AQUELA MÁQUINA ERA PRA RETIRAR A HABILIDADE DE JOGAR BOLA DO PELEZINHO!
XIII! E ELES DISSERAM QUE TINHAM CONSEGUIDO!
TINHAM, É?

DEPOIS...

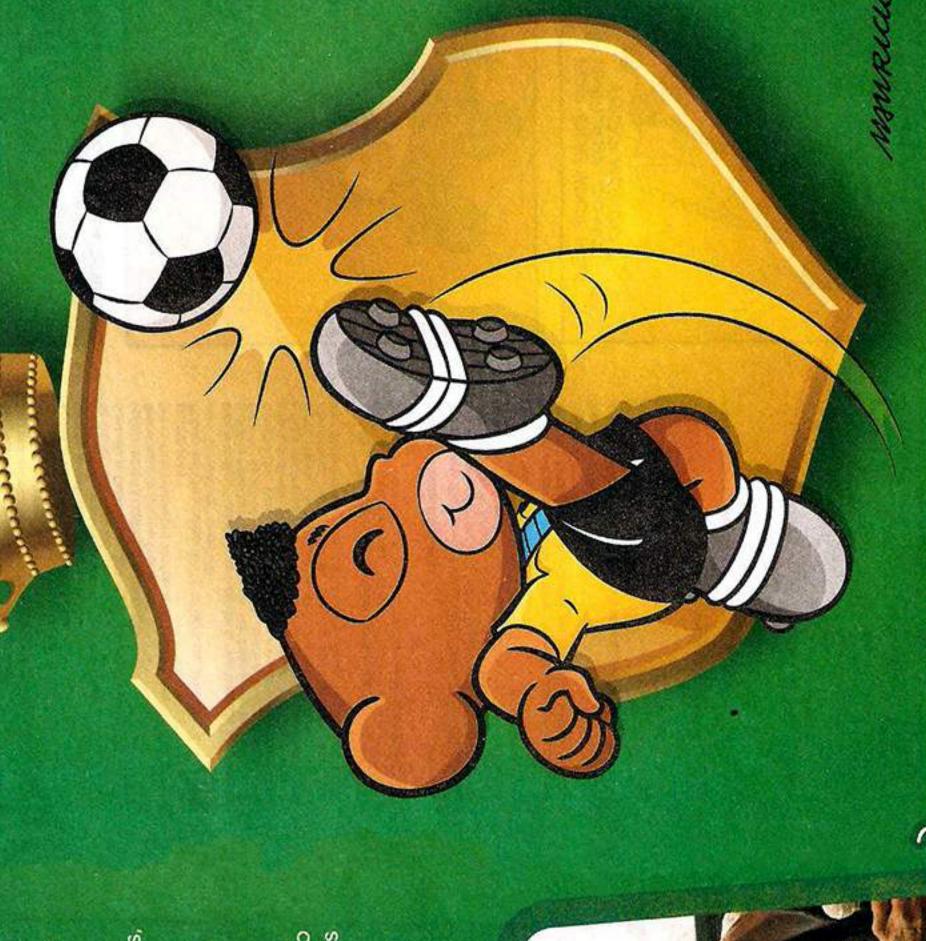
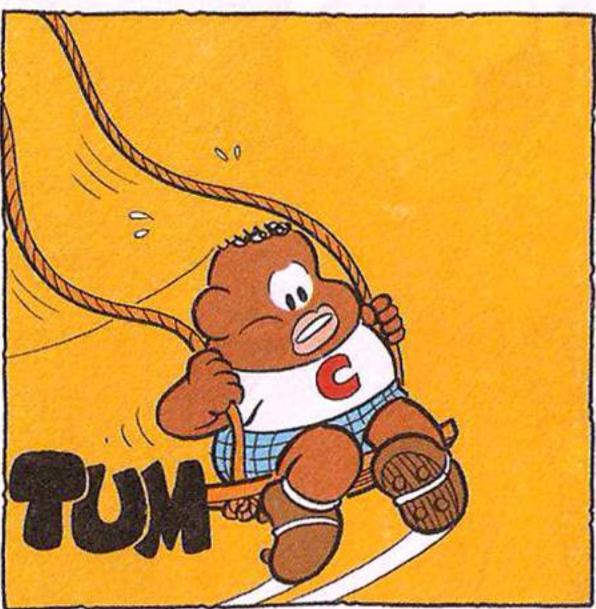
NÃO SEI, NÃO, CHEFE! ACHO QUE FIZEMOS ALGUMA COISA ERRADA!

# O AGUARDADO RETORNO DO PELEZINHO

Há muitos anos, milhares de fãs pediam o retorno do Pelezinho, que encantou os leitores de quadrinhos nos anos 1970 e 1980. Agora, o reizinho do futebol está de volta, em publicações especiais pela Panini Comics.

A novidade foi anunciada num evento realizado em julho, no Museu do Futebol, em São Paulo, pelos próprios Pelé e Mauricio de Sousa, acompanhados de José Eduardo Severo Martins, presidente da Panini Brasil. Muitos jornalistas cobriram o evento.

Agora, com os títulos Pelezinho Coleção Histórica, As Tiras Clássicas do Pelezinho, As Melhores Aventuras do Pelezinho, Pelezinho Para Colorir, Pelezinho Passatempos Divertidos e Pelezinho Magazine, uma nova geração de leitores poderá entender por que esse personagem é tão querido.

Maurcio de Sousa e Pelé na coletiva de imprensa (27/06/12)

PANINI BRASIL LTDA.
**Diretor-Presidente:** José Eduardo Severo Martins
**Diretor Administrativo e Financeiro:** Roberto Augusto Bezerra
**Diretor Comercial, Marketing e Publicações:** Marcio Borges
PANINI GROUP
**Diretor de Desenvolvimento de Novos Negócios:** Ivam Faria
novosnegocios@panini.com.br

Nº 1 - Agosto de 2012

EDITORIAL
**Gerente de Publicações / Editor-Chefe:** Érico Rodrigo Maioli Rosa
**Editores Seniores:** Emerson Agune, Levi Trindade / **Editora-assistente:** Tatiana Yoshizumi
**Designers:** Henrique Ozawa, Jaqueline de Lima, Manuel Hsu
**Diagramadores-assistentes:** Felipe Barros, Mônica Oldrine

COMERCIAL E MARKETING
**Coordenador de Marketing:** Marcelo Adriano da Silva
**Analista de Marketing:** Bruna Marcela Rodrigues
**Consultor de Assinaturas:** Rodrigo Lopes Neto
**Publicidade: Rifs Comunicação** - Iracema Vieira, Rubens Fukui
Tel.: (11) 3062-0961 / 3088-6738 - comercial@rifs.com.br
**Assessoria de Comunicação: Litera** - imprensa.panini@litera.com.br

PLANEJAMENTO E CONTROLE DE PRODUÇÃO
**Gerente Industrial:** Edson Aprijo de Farias
Esta revista foi impressa pela **São Francisco Gráfica e Editora**

DISTRIBUIÇÃO
**FC Comercial e Distribuidora S/A.** - R. Dr. Kenkiti Shimomoto, 1678, sala A, CEP 06045-390 - Osasco - SP

ANER 25 ANOS

**Coleção Histórica Pelezinho** é uma publicação da Panini Brasil Ltda. **Administração, Redação e Publicidade:** Alameda Caiapós, 425 - Centro Empresarial Tamboré - CEP 06460-110 - Barueri - SP - Brasil.  Data desta edição: agosto de 2012.

**Estúdios Mauricio de Sousa**
**Presidente:** Mauricio de Sousa
**Diretoria:** Alice K. Takeda, Mônica S. e Sousa, Yara Maura Silva

**Gerente de Produto:** Rodrigo Paiva

Sidney Gusman (Planejamento Editorial); Lielson Zeni (Assistente Editorial); Maria Aparecida Rabello, Maria de Fátima A. Claro (Coordenação de Arte); Gerson Campos, Maria Amélia Gomes, Patricia L. Zaccarias, Sérgio T. Graciano (Recomposição de Originais); Miriam S. Tominaga (Cor); Ivana Mello e Solange M. Lemes (Revisão); Marcelo Gouveia Cai Água (Cedoc). **Capa:** Emy T. Y. Acosta (Desenho); Viviane Yamabuchi (Arte-final); Mauro Souza (Cor).

**E um agradecimento especial a todos os profissionais que colaboraram, em outros tempos, com seus talentos para que estas histórias clássicas chegassem até você.**

**Supervisão Geral:** Mauricio de Sousa

**Instituto Mauricio de Sousa:** instituto@institutomauriciodesousa.org.br

**Estúdios Mauricio de Sousa**
Rua do Curtume, 745 - Bloco F - Lapa
São Paulo - SP - CEP 05065-001
Tel.: (11) 3613-5000


www.monica.com.br
e-mail: msp@turmadamonica.com.br



530263224001